

Adventure Golf- SÄÄNNÖSTÖ

Painos 2026

Ratagolfin Adventure Golf-ratojen perussäännöt

Copyright ©
SUOMEN RATAGOLFLIITTO RY
TEKNINEN KOMITEA
Toimittanut ARI AHRENBORG

SISÄLLYSLUETTELO

JOHDANTO	2
1 YLEISMITOITUS	3
2 Alkulyöntialue	3
3 Ratojen hyväksyminen.....	3
4 Ratojen materiaali.....	3
5 Laidat.....	3
6 Esteet	3
7 Pelaamisen säännöt.....	3
8 Ratasääntöjen soveltaminen	Virhe. Kirjanmerkkiä ei ole määritetty.
9 Rajalinja.....	4
10 Siirtosääntö	4
11 Pallo ulkona radalta.....	5
12 Pallo hasardissa.....	5

JOHDANTO

Tämä säännöstö koskee Adventure golf-standardin mukaisia kenttiä.

Tämän ratamallisäännösten tarkoituksena on toimia Adventure Golf-standardin mukaisten ratojen radantarkastuksen perusteina ja kentänomistajien ohjeistona ratojen saattamiseksi sääntöjenmukaisiksi.

Tämä ratamallisäännöstö perustuu Suomen Ratagolfliitto ry:n (SRGL ry) ja kansainvälisen Ratagolfliiton (World Minigolfsport Federation WMF) sääntöihin. Julkaisija on SRGL ry:

Säännöstössä esitetään standardiin liittyvät yleiset vaatimukset ratojen osalta.

Tämä ratamallisäännöstö on voimassa, kunnes se osittain tai kokonaan kumotaan ja korvataan uudella säännöllä.

Ratamallisäännösten on toimittanut Ari Ahrenberg

Säännöstö on Suomen Ratagolfliitto ry:n hyväksymä.

1 YLEISMITOITUS

Yleisesti MOS-ratojen mitoitus on seuraava:

Pituus	3 m – 40 m
Leveys	vähintään 1,00 m (jotkin osat voivat olla kapeampia ja voidaan katsoa esteiksi)
Kupin halkaisija	0,10 – 0,12 m, (jos kohde on kuppi)

2 Alkulyöntialue

Kullakin radalla tulee olla määritelty alkulyöntialue. Sen tulee olla merkitty suljettu alue. Alueen kokoa ja muotoa ei ole määritelty.

3 Ratojen hyväksyminen

Adventure Golf kentiksi voidaan hyväksyä vain kentät, joissa on 18 rataa, jotka täyttävät kohdan 1 määritelmän tai joissa on korkeintaan kolme rataa, jotka eivät täytä alustantypin yhdenmukaisuussääntöjä.

4 Ratojen materiaali

Pelialuetta, laitoja ja kenttiä koskevat materiaali- ja muut vaatimukset yleisesti on määritelty minigolfkenttiä koskevissa yhdenmukaistamissäännöissä.

5 Laidat

Laitojen (jos niitä on) tulee olla valmistettu kestävästä, käyttöön soveltuvasta materiaalista ja niiden tulisi olla mahdollisuuksien mukaan sileitä ja ennakoitavia ainakin niillä kohdilla, jotka on tarkoitettu käytettäväksi pelaamisen apuna. Jos selvää radan reunaa ei ole olemassa (esimerkiksi vain tasainen karheikko) radan reuna tulee merkitä selvästi.

6 Esteet

Esteiden tulee olla kiinteitä eivätkä voi sisältää liikkuvia osia. Hasardit ovat sallittuja (esim. vesi, sora, hiekka). Hasardit voivat sisältää liikkuvia elementtejä (esim. liikkuva vesi katsotaan hasardiksi).

7 Pelaamisen säännöt

Yleissäännöt pätevät kaikille radoille. Kirjalliset erityiset ratasäännöt tulee tehdä jokaiselle radalle, joille yleissääntöjä ei voida soveltaa tai ei pidä soveltaa, koska se olisi pelin hengen ja reilun pelin vastaista. Ratasääntö on pätevä sääntö ko. radan osalta niin pelaajille, kuin tuomareille kyseisen radan osalta.

8 Rajalinja

- Rajalinja on sama kuin alkulyöntialueen reuna pelisuuntaan nähden. Kun pallo on poistunut oikein alkulyöntialueelta, katsotaan sen ylittäneen rajalinjan ja on näin ollen pelissä. Jos pallo palaa takaisin rajalinjan yli onnistuneen rajalinjan ylityksen jälkeen, voidaan pallo asettaa mihin tahansa alkulyöntialueelle seuraavaa lyöntiä varten.
- Radoilla, joissa este tai hasardi kattaa koko radan leveyden, voi rajalinja olla tämän esteen tai hasardin takareunassa. Onnistuneesti rajalinjan saavuttaneen pallon palatessa rajalinjan yli takaisin sovelletaan yleisiä pelisääntöjä (peliä jatketaan paikasta, jossa pallo palasi rajalinjan yli siirtosäännöt huomioiden).

9 Siirtosääntö

- Siirtolinjat ovat suositeltavia, mutta ei pakollisia Adventure Golf-radoilla. Jos linjoja ei ole piirretty, siirrot tehdään kuvitteellisten linjojen mukaan.
- Siirtoetäisyydet: Jos pallo pysähtyy laidan tai radan reunan lähelle, voidaan se siirtää kädellä tai mailalla enintään 20 cm etäisyydelle laidasta. Jos pallo pysähtyy esteen lähelle (missä suunnassa tahansa; takana, edessä tai sivulla), voidaan se siirtää kädellä tai mailalla 90° kulmassa esteeseen nähden 30 cm etäisyydelle siitä.
- Siirtosuunta: Lähtökohtaisesti pallo tulee siirtää 90° kulmassa laitaa tai esteeseen nähden. Erityistä siirtosääntöä noudatetaan, jos pelaaja saisi epäoikeidenmukaista etua yleisen siirtosäännön muodossa. "Näkemälinja"-sääntöä soveltaa aina, kun pelaaja voisi saada vapaan pelilinjan kuppiin nähden yleisillä siirtosäännöillä. Tämä tarkoittaa sitä, että jos pallon sijaintipaikasta ei ole vapaata pelilinjaa kuppiin, siirto tulee tehdä kuvitteellista linjaa pitkin, joka kulkee kupin ja pallon keskipisteiden suunnassa. "Vapaa pelilinja" tarkoittaa, että koko pallo on näkyvässä kupille. Mahdolliset radan kallistusten mukanaan tuomat edut tai haitat eivät vaikuta tähän sääntöön.
- Pallot, jotka ovat esteessä (eivät ole ohittaneet estettä kokonaan), voidaan pelata pysähtymispaikaltaan tai siirtää alkulyöntialueen suuntaan yleinen siirtosääntö huomioiden. Tätä sovelletaan myös palloihin, jotka palaavat esteeseen jo ohitettuaan sen oikein.
- Siirtosäännöt eri laitatyypeille.
 - o Tiili, kivi tai vastaava laita
 - Pallot, jotka poistuvat radalta tai pysähtyvät lähelle laitaa, siirretään yleisten siirtosääntöjen mukaisesti.
 - o Korotetut radan reunat, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Pallot, jotka poistuvat radalta, siirretään korotetun reunan korkeimmalle kohdalle. Pallot, jotka pysähtyvät lähelle korotettua reunaa siirretään yleisten siirtosääntöjen mukaisesti.
 - o Radan reunat eivät korotetut, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Yleisiä siirtosääntöjä ei noudateta. Pallot, jotka poistuvat radalta, siirretään radan reunalinjalle. Pallot, jotka pysähtyvät reunalinjalle, pelataan pysähtymispaikaltaan.

Optisia hiekkaesteitä ja vesiesteitä (alueet, jotka ovat tehty samasta matosta, mutta erivärisenä) ei katsota hasardeiksi. Yleisiä siirtosääntöjä noudatetaan pallon pysähtyessä tällaiseen paikkaan, mutta siirto ei koskaan johtaa siirtoasemaan optisen hasardin ulkopuolelle. Samaten raffiin pysähtyneen pallon siirto ei saa johtaa pallon päätymiseen pois raffista.

Tällaisissa tapauksissa siirron tulee olla alle 20 cm tai sivusuunnassa (tulee olla määriteltynä kentän säännöissä).

10 Pallo ulkona radalta

- Sovelletaan yleisiä sääntöjä: Jos pallo menee radalta ulos ylittettyään rajalinjan, peliä jatketaan kohdasta, jossa pallo meni yli huomioiden yleiset siirtosäännöt. Erityinen ratakohtainen sääntö voidaan laatia, jos esimerkiksi pelaaja saisi epäoikeudenmukaista etua lyömällä pallo tarkoituksella ulos radalta. Jos ratasääntö on käytössä, peliä jatketaan pallon edellisestä pysähtymispaikasta.
- Jos pallo ei ylittänyt rajalinjaa, peliä jatketaan alkulyöntialueelta.
- Rangaistuspisteitä ei tuomita missään tapauksessa pallon mentyä ulos radalta.
- Säännöt pallon ulosmenemiselle eri laitatyypeille.
 - o Tiili, kivi tai vastaava laita
 - Pallon katsotaan poistuneen radalta, kun se on laitojen ulkopuolella. Pallo, joka on koskettanut laidan huippua ja palannut radalle, on edelleen pelissä.
 - o Korotetut radan reunat, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Pallon katsotaan poistuneen radalta, kun se on ylittänyt korotetun laidan korkeimman kohdan. Paikoissa, joissa voidaan pelata ”oikopolkua” radan reunan ulkopuolella, radan reuna tulee merkitä selkeästi.
 - o Radan reunat eivät korotetut, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Pallon katsotaan poistuneen radalta, kun se on ylittänyt reunamerkin.

11 Pallo hasardissa

Lähtökohtaisesti pelaajalla on kaksi mahdollisuutta:

- Pelaaja voi pelata pallo siirtosääntöjen mukaan, kunhan siirron seurauksena pallo ei poistu pois hasardista.
- Seuraava lyönti suoritetaan pallon edellisestä pysähtymispaikasta.