

CHAMPIONS LEAGUE FINAL -KARSINTA

1 Pelialusta

Tämä karsintakilpailu pelataan sukupuolittain aina sillä alustalla, jolla ko. sarjan Champions League Final kyseisenä vuonna pelataan. Jos finaali pelataan molempien osalta samalla kentällä, suoritetaan karsinta myös samassa kilpailussa. Jos Champions League Final pelataan kombikilpailuna, tullaan näille säännöille tekemään lisäliitteitä tai näille kerroille luodaan omat säännöt.

2 Pelipäivät

Miesten kilpailu käydään 1- tai 2-päiväisenä erillisenä kilpailuna. Naisten kilpailu pelataan liittohallituksen määräämän normaalin kalenterikilpailun yhteydessä. Pelipäivät ovat lauantai ja/tai sunnuntai. Kilpailussa pelataan lyöntipelimenetelmällä Champions League Final -paikasta. Kenttä tulee olla suljettu yleisöltä ja varattu kilpapelaaajien harjoittelulle perjantaina kello 9-19.

3 Osallistumisoikeus ja joukkuekoko

Kilpailussa pelataan seurajoukkueilla, joiden pelaajien tulee olla samasta seurasta. Joukkuekoko miehissä on 6+1 ja naisissa 3+1 pelaajaa.

Seuraa kohden osallistuvien joukkueiden lukumäärää ei ole rajoitettu. Kilpailun ohessa voidaan pelata myös henkilökohtainen kilpailu, johon voivat osallistua myös joukkueissa pelaamattomat pelaajat. Joukkueessa pelaavan ei tarvitse osallistua henkilökohtaiseen kilpailuun.

4 Arvonta

Joukkueiden tulee ilmoittaa joukkueen sisäinen pelijärjestys miehet 1-7(6) ja naiset 1-4(3) kilpailun johtajalle kilpailua edeltävänä kello 16.00 mennessä. Joukkueen tulee ilmoittaa myös henkilö, jolla on valtuudet suorittaa vaihto. Arvonta suoritetaan seuroittain, jonka jälkeen pelaajat sijoitetaan peliryhmiin. Koska varapelaaja ei tee tulosta ollessaan varapelaajana, ei tämän tarvitse pelata ennen mahdollista vaihtoa. Tämä on syytä ilmoittaa myös arvontaa varten.

Varapelaajat pelaavat ryhmässä 7/4 muiden joukkuepelaajien perässä.

Vain henkilökohtaiseen kilpailun osallistuvat lähtevät joukkuepelaajien jälkeen.

Peliryhmiä rakennettaessa pyritään aina kolmen hengen ryhmiin.

Lähtöväli on 5 minuuttia.

5 Pelitapa

5.1 Kierrosmäärät

Kilpailun ollessa erillinen (miehet) pelataan vähintään 5 kierrosta eterniitillä ja vähintään 4 kierrosta muilla alustoilla. Naisten kierrosmäärät määräytyvät emokilpailun kierrosmäärien mukaan, jotka kaikki pelaavat (ensimmäinen karsintavaihe). Suositellaan että kilpailu, jonka yhteyteen naisten CL-karsinta sijoitetaan, pelataan siten, että kaikki pelaavat ainakin 5 kierrosta eterniitillä ja 4 kierrosta muilla alustoilla.

5.2 Pelimenetelmä

Kaikki joukkuepelaajat pelaavat normaalia lyöntipeliä.

Lauantaina ensimmäinen kierros pelataan arvotussa järjestyksessä ja muut edellisen lyöntijärjestyksen mukaisesti ryhmien sisällä yhdellä pykälällä eteenpäin kierrättäen.

Sunnuntaille joukkueet asetetaan käännettyyn paremmuusjärjestykseen ensimmäiselle kierrokselle. Muilla kierroksilla ryhmien sisällä yhdellä pykälällä eteenpäin kierrättäen.

5.3 Pelaajavaihdot

Pelaajavaihdon voi tehdä ainoastaan joukkueen vaihtovastaavan ilmoituksesta. Joukkueella voi olla vain yksi vaihtovastaava. Pelaajavaihto tulee tehdä tuomarin kautta.

Pelaajavaihto voidaan tehdä missä tahansa vaiheessa kilpailua. Vaihto on kuitenkin mahdollista vain ratojen välissä. Jos vaihto tehdään ennen kuin rata saadaan pelattua valmiiksi, merkitään radan tulokseksi 7 ja vaihto tehdä tämän

jälkeen. Rangaistusta siitä, ettei pelaa rataa loppuun, ei huomioida tässä tapauksessa.

Jos vaihto tehdään uudelleen sairaus- tai loukkaantumistapauksissa, rangaistaan joukkuetta 1 lyönnillä pelaajaa kohti kesken olevalta ja jäljellä olevilta kierroksilta. Jos uudelleen sisään vaihdettava pelaaja pelaa poisvaihdettavan pelaajan edellä, lisätään 1 piste kunkin radan tulokseen siitä radasta, jota poisvaihdettu pelaaja ei pelaa siihen rataan saakka, jonka uudelleen sisään vaihdettu pelaaja on viimeksi pelannut valmiiksi tai radan pelaaminen on kesken.

Tapauksissa, joissa joukkuepelaaja erotettu pelistä, voi joukkue suorittaa vaihdon. Joukkuetta rangaistaan 1 lyönnillä pelaajaa kohti kaikkien kilpailussa pelattavien kierrosten osalta. Jos pelaajavaihto oli jo tehty, voidaan se tehdä uudelleen. Tällöin edellisessä kappaleessa esitettyjä rangaistuksia ei sovelleta. Jos joukkueella ei ole enää asetta vaihtopelaajaa pelaamaan, merkitään jokaisesta pelaamattomasta ja kesken jääneestä radasta 7 lyöntiä. Tämä ei vaikuta rangaistuspistesääntöihin.

Poisvaihdettu pelaaja voi keskeyttää tai jatkaa pelaamista. Vaihtopelaaja voi aloittaa pelaamisen kilpailun alusta saakka tai vasta vaihdon yhteydessä, joka tulee ilmoittaa viimeistään 30 minuuttia ennen kilpailun alkua kilpailun toimitsijoille vaihtovastaavan toimesta.

Vaihdon jälkeen seuraavat tapaukset ovat mahdollisia ja niiden kanssa toimitaan seuraavasti:

- Poisvaihdettu pelaaja jatkaa pelaamista ja vaihtopelaaja ei ole pelannut vielä kilpailussa, vaihtopelaaja lisätään poisvaihdetun pelaajan ryhmään, joka samalla jaetaan kahdeksi ryhmäksi.
- Poisvaihdettu pelaaja jatkaa pelaamista ja vaihtopelaaja on osallistunut kilpailuun, ryhmien kokoonpano säilyy ennallaan, kunnes ryhmien vaihto on teknisesti mahdollista.
- Poisvaihdettu pelaaja keskeyttää ja vaihtopelaaja ei ole vielä pelannut kilpailussa, vaihtopelaaja ottaa poisvaihdetun pelaajan paikan ryhmässä.
- Poisvaihdettu pelaaja keskeyttää ja vaihtopelaaja on osallistunut kilpailuun, poisvaihdetun pelaajan ryhmä jatkaa ilman häntä ja vaihtopelaaja jatkaa omassa ryhmässään, kunnes ryhmän vaihto on teknisesti mahdollista.

5.4 Uusinnat

Tasatuloksessa sijasta 1 suoritetaan äkkikuolemausinta.