

MOS-SÄÄNNÖSTÖ

Painos 2024

Ratagolfin MOS-ratojen perussäännöt

Copyright ©
SUOMEN RATAGOLFLIITTO RY
TEKNINEN KOMITEA
Toimittanut ARI AHRENBORG

SISÄLLYSLUETTELO

| | |
|------------------------------------|---|
| JOHDANTO | 2 |
| 1 YLEISMITOITUS | 3 |
| 2 Alkulyöntialue | 3 |
| 3 Ratojen hyväksyminen..... | 3 |
| 4 Ratojen materiaali..... | 3 |
| 5 Laidat..... | 3 |
| 6 Esteet | 3 |
| 7 Pelaamisen säännöt | 3 |
| 8 Ratasääntöjen soveltaminen | 4 |
| 9 Rajalinja..... | 4 |
| 10 Siirtosääntö | 4 |
| 11 Pallo ulkona radalta..... | 5 |
| 12 Pallo hasardissa..... | 5 |

JOHDANTO

Tämä säännöstö koskee MOS-standardin mukaisia ratasääntöjä adventuregolfin, crazygolfin ja muiden minigolf open standardin mukaisia kenttiä.

Tämän ratamallisäännösten tarkoituksena on toimia MOS-standardin mukaisten ratojen radantarkastuksen perusteina ja kentänomistajien ohjeistona ratojen saattamiseksi sääntöjenmukaisiksi.

Tämä ratamallisäännöstö perustuu Suomen Ratagolfliitto ry:n (SRGL ry) ja kansainvälisen Ratagolfliiton (World Minigolfsport Federation WMF) sääntöihin. Julkaisija on SRGL ry:

Säännöstössä esitetään standardiin liittyvät yleiset vaatimukset ratojen osalta.

Tämä ratamallisäännöstö on voimassa, kunnes se osittain tai kokonaan kumotaan ja korvataan uudella säännöllä.

Ratamallisäännösten on toimittanut Ari Ahrenberg

Säännöstö on Suomen Ratagolfliitto ry:n hyväksymä.

1 YLEISMITOITUS

Yleisesti MOS-ratojen mitoitus on seuraava:

| | |
|------------------|--|
| Pituus | 3 m – 40 m |
| Leveys | vähintään 0,5 m (jotkin osat voivat olla kapeampia ja nämä katsotaan esteiksi) |
| Kupin halkaisija | 0,10 – 0,12 m, (jos kohde on kuppi) |

2 Alkulyöntialue

Kullakin radalla tulee olla määritelty alkulyöntialue. Sen tulee olla merkitty suljettu alue. Alueen kokoa ja muotoa ei ole määritelty.

3 Ratojen hyväksyminen

MOS-kentiksi voidaan hyväksyä vain kentät, joissa on 18 rataa, jotka täyttävät kohdan 1 määritelmän. Poikkeuksena tähän sääntöön: kentät, joilla on vähemmän kuin 18 rataa (mutta ei koskaan vähempää kuin 9 rataa) voidaan hyväksyä MOS-kentiksi kansalliseen kilpailukäyttöön. Hyväksyntämenettely ja kaavakkeet on esitetty minigolfkenttien hyväksymissäännöissä.

4 Ratojen materiaali

Pelialueen materiaalien tulee olla käyttöön soveltuvia: pohjarakenteen tulee olla kestävä (pitkäikäinen, käyttöön soveltuva, luja, kestävä), pelipinnan tulee olla kestävä ja käyttöön soveltuva (esim. keinonurmi, betoni, huopa, kuitusementti, metalli, puu, muovi).

5 Laidat

Laitojen (jos niitä on) tulee olla valmistettu kestävästä, käyttöön soveltuvasta materiaalista ja niiden tulisi olla sileitä ja ennakoitavia (esim. suorat laatat, metalli, puu, kuitusementti, betoni) ainakin niillä kohdilla, joissa niitä voidaan käyttää pelaamisen apuna. Jos selvää radan reunaa ei ole olemassa (esimerkiksi vain tasainen karheikko) radan reuna tulee merkitä selvästi.

6 Esteet

Esteet voivat olla liikkuvia, jos niiden liikkeet ovat ennakoitavissa. Hasardit ovat sallittuja (esim. vesi, karheikko, sora, hiekka).

7 Pelaamisen säännöt

Yleissäännöt pätevät kaikille radoille. Kirjalliset erityiset ratasäännöt tulee tehdä jokaiselle radalle, joilla yleissääntöjä ei voida soveltaa. Ratasääntö on pätevä sääntö ko. radan osalta niin pelaajille, kuin tuomareille.

8 Ratasääntöjen soveltaminen

Kentät, jotka on hyväksytty MOS-kentiksi, koska eivät täytä betoni-, eterniitti- tai huoparasääntöjä, mutta sopivat muuten ko. standardin määräyksiin, voidaan pelata ko. standardin sääntöjen mukaan, mutta poikkeaville radoille tarvitaan ohjesääntö.

9 Rajalinja

- Rajalinja on sama kuin alkulyöntialueen reuna pelisuuntaan nähden. Kun pallo on poistunut oikein alkulyöntialueelta, katsotaan sen ylittäneen rajalinjan ja on näin ollen pelissä. Jos pallo palaa takaisin rajalinjan yli onnistuneen rajalinjan ylityksen jälkeen, voidaan pallo asettaa mihin tahansa alkulyöntialueelle seuraavaa lyöntiä varten.
- Radoilla, joissa este tai hasardi kattaa koko radan leveyden, voi rajalinja olla tämän esteen tai hasardin takareunassa. Onnistuneesti rajalinjan saavuttaneen pallon palatessa rajalinjan yli takaisin sovelletaan yleisiä pelisääntöjä (peliä jatketaan paikasta, jossa pallo palasi rajalinjan yli siirtosäännöt huomioiden).

10 Siirtosääntö

- Siirtolinjat ovat suositeltavia, mutta ei pakollisia MOS-radoilla. Jos linjoja ei ole piirretty, siirrot tehdään kuvitteellisten linjojen mukaan.
- Siirtoetäisyydet: Jos pallo pysähtyy laidan tai radan reunan lähelle, voidaan se siirtää vain kädellä 90°:n kulmassa laitaa nähden enintään 20 cm etäisyydelle laidasta. Jos pallo pysähtyy esteen lähelle (missä suunnassa tahansa; takana, edessä tai sivulla), voidaan se siirtää vain kädellä 90°:n kulmassa esteeseen nähden 30 cm etäisyydelle siitä.
- Siirtosuunta: Lähtökohtaisesti pallo tulee siirtää 90°:n kulmassa laitaa tai esteeseen nähden. Erityinen ratakohtainen siirtosääntö voidaan laatia, jos esimerkiksi pelaaja saisi epäoikeidenmukaista etua yleisen siirtosäännön muodossa. ”Näkemälinja”-sääntöä soveltaa aina, kun pelaaja voisi saada vapaan pelilinjan kuppiin nähden yleisillä siirtosäännöillä. Tämä tarkoittaa sitä, että jos pallon sijaintipaikasta ei ole vapaata pelilinjaa kuppiin, siirto tulee tehdä kuvitteellista linjaa pitkin, joka kulkee kupin ja pallon keskipisteiden suunnassa. Pallot, jotka ovat esteessä (eivät ole ohittaneet estettä kokonaan), voidaan siirtää alkulyöntialueen suuntaan yleinen siirtosääntö huomioiden. Tätä sovelletaan myös palloihin, jotka palaavat esteeseen jo ohitettuaan sen oikein.
- Siirtosäännöt eri laitatyypeille.
 - o Tiili, kivi tai vastaava laita
 - Pallot, jotka poistuvat radalta tai pysähtyvät lähelle laitaa, siirretään yleisten siirtosääntöjen mukaisesti.
 - o Korotetut radan reunat, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Pallot, jotka poistuvat radalta, siirretään korotetun reunan korkeimmalle kohdalle. Pallot, jotka pysähtyvät lähelle korotettua reunaa siirretään yleisten siirtosääntöjen mukaisesti.
 - o Radan reunat eivät korotetut, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Yleisiä siirtosääntöjä ei noudateta. Pallot, jotka poistuvat radalta, siirretään radan reunalinjalle. Pallot, jotka pysähtyvät reunalinjalle, pelataan pysähtymispaikaltaan.

Optisia hiekkaesteitä ja vesiesteitä (alueet, jotka ovat tehty samasta matosta, mutta erivärisenä) ei katsota hasardeiksi. Yleisiä siirtosääntöjä noudatetaan pallon pysähtyessä tällaiseen paikkaan, mutta siirto ei koskaan johtaa siirtoasemaan optisen hasardin ulkopuolelle. Samaten raffiin pysähtyneen pallon siirto ei saa johtaa pallon päätymiseen pois raffista. Tällaisissa tapauksissa siirron tulee olla alle 20 cm tai sivusuunnassa (tulee olla määriteltynä kentän säännöissä).

11 Pallo ulkona radalta

- Sovelletaan yleisiä sääntöjä: Jos pallo menee radalta ulos ylittyään rajalinjan, peliä jatketaan kohdasta, jossa pallo meni yli huomioiden yleiset siirtosäännöt. Erityinen ratakohtainen sääntö voidaan laatia, jos esimerkiksi pelaaja saisi epäoikeidenmukaista etua lyömällä pallo tarkoituksella ulos radalta. Jos ratasääntö on käytössä, peliä jatketaan pallon edellisestä pysähtymispaikasta.
- Jos pallo ei ylittänyt rajalinjaa, peliä jatketaan alkuyöntialueelta.
- Rangaistuspisteitä ei tuomita missään tapauksessa pallon mentyä ulos radalta.
- Säännöt pallon ulosmenemiselle eri laitatyypeille.
 - o Tiili, kivi tai vastaava laita
 - Pallon katsotaan poistuneen radalta, kun se on laitojen ulkopuolella. Pallo, joka on koskettanut laidan huippua ja palannut radalle, on edelleen pelissä.
 - o Korotetut radan reunat, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Pallon katsotaan poistuneen radalta, kun se on ylittänyt korotetun laidan korkeimman kohdan. Paikoissa, joissa voidaan pelata ”oikopolkua” radan reunan ulkopuolella, radan reuna tulee merkitä selkeästi.
 - o Radan reunat eivät korotetut, päällystetty pidemmällä ruoholla (raffi)
 - Pallon katsotaan poistuneen radalta, kun se on ylittänyt reunamerkin.

12 Pallo hasardissa

Lähtökohtaisesti pelaajalla on kaksi mahdollisuutta:

- Pelaaja voi pelata pallo siirtosääntöjen mukaan, kunhan siirron seurauksena pallo ei poistu pois hasardista.
- Seuraava lyönti suoritetaan pallon edellisestä pysähtymispaikasta.