

**RATAGOLFIN  
KILPAILU- JA PELISÄÄNNÖT**

**SISÄLTÖ**

1	YLEISTÄ .....	4
1.1	SOVELTAMISALA .....	4
1.2	SÄÄNTÖJEN NOUDATTAMINEN .....	4
1.3	SOPUPELI .....	4
1.4	VOIMASSAOLOAIKA .....	4
2	KILPAILUN JÄRJESTÄMINEN .....	5
2.1	LUPAHAKEMUS .....	5
2.2	KILPAILUKUTSU .....	5
2.3	IKÄRAJAT .....	5
2.4	KILPAILUISSA JÄRJESTETTÄVÄT SARJAT .....	6
2.5	HARRASTAJASARJA .....	6
2.6	KILPAILUJEN LAATU .....	6
2.7	TUOMARI .....	6
2.8	TULOSPALVELU .....	7
2.9	TULOSRAJAT .....	7
2.10	TULOKSET .....	7
2.11	KILPAILUMAKSUJEN TILITYS JA PERINTÄ .....	7
2.12	KILPAILURADAN KATSASTUS .....	7
2.13	LÄHTÖJÄRJESTYKSEN ARPOMINEN .....	8
2.14	LÄHTÖLUETTELO .....	8
2.15	VIRALLINEN HARJOITTELUAIKA .....	8
3	OSALLISTUMINEN KILPAILUIHIN .....	9
3.1	OSALLISTUMISOIKEUS .....	9
3.2	LISENSSIT .....	9
3.3	MUUN MAAN KANSALAINEN SUOMALAISELLA LISENSSILLÄ .....	9
3.4	ULKOMAALAISET .....	9
3.5	OSALLISTUMINEN ULKOMAISEEN KILPAILUUN .....	9
3.6	KOTIMAISET SEURASIIROT .....	10
3.7	KANSAINVÄLISET SEURASIIROT .....	10
3.8	VALMENTAJA .....	10
4	PELATTAVIEN RATOJEN MÄÄRÄ .....	11
5	JOUKKUEPELIT .....	11
5.1	JOUKKUEET .....	11
5.2	SM-KILPAILUT JA EUROOPPA CUP-EDUSTUS .....	11
5.3	VAIHDOT .....	12
5.4	KARSINTA JOUKKUEPELEISSÄ .....	12
5.5	JOUKKUEENJOHTAJA TAI VALMENTAJA .....	12
5.6	MYÖHÄSTYMINEN TAI HENKILÖKOHTAINEN KESKEYTYKS JOKKUEPELEISSÄ .....	12
6	KILPAILUKÄYTTÄYTYMINEN .....	13
6.1	EDUSTUSASU .....	13
6.2	JALKINEET .....	13
6.3	HARJOITTELU .....	13
6.4	PUHDISTUS .....	13
6.5	MERKIT .....	13
6.6	EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS .....	13
6.7	ALKOHOLI .....	14
6.8	DOPING .....	14
6.9	TUPAKOINTI JA NUUSKAN KÄYTTÖ .....	14
6.10	MATKAPUHELINTEN KÄYTTÖ .....	15

6.11	APUVÄLINEET .....	15
6.12	PUTTIKARTAT .....	15
6.13	TUOMARIN SANA ON LAKI.....	15
7	KILPAILUN JURY .....	16
7.1	JURYN ASETTAMINEN.....	16
7.2	JURYN KOKO.....	16
7.3	JURYN TOIMENKUVA.....	16
8	PROTESTIT .....	17
8.1	PROTESTIN SISÄLTÖ .....	17
8.2	PROTESTIAJAT JA -MAKSU.....	17
8.3	PROTESTIAJAT TULOSKIRJANPITOA KOSKEVISSA KIISTOISSA.....	17
9	PELIVÄLINEET .....	18
9.1	YLEISTÄ.....	18
9.2	MAILAT .....	18
9.3	PALLOT.....	18
10	PELAAMINEN .....	19
10.1	RATAKIERROS, PELIRYHMÄT JA LYÖNTIVUORO .....	19
10.2	RADAN ALOITTAMINEN JA PALLON ASETTAMINEN LYÖNTIÄ VARTEN.....	19
10.3	LYÖNTI.....	20
10.4	LYÖNNIN JÄLKEEN.....	21
10.5	MÄÄRITELMÄ PALLON PELISSÄ OLEMISELLE .....	21
10.6	ESTEET .....	21
10.7	SÄÄNNÖT RAJA- JA SIIRTOLINJOISTA .....	21
10.8	RADAN REUNA.....	22
10.9	PALLO YLI REUNAN.....	22
10.10	RADAN YLITYS.....	22
10.11	RADALLE ASTUMINEN JA LIIKKUMINEN .....	22
10.12	PALLO REIÄSSÄ.....	23
10.13	PELIN PÄÄTTYMINEN .....	23
11	KIRJANPITOSÄÄNNÖT .....	24
11.1	YLEISTÄ.....	24
11.2	KIRJURIN VELVOLLISUUDET .....	24
11.3	PELAAJAN VELVOLLISUUDET.....	24
11.4	KIRJANPITO .....	24
11.5	LYÖNTIMÄÄRÄN TARKISTUS .....	24
11.6	VÄÄRÄT PÖYTÄKIRJAMERKINNÄT .....	24
11.7	TOIMENPITEET KIERROKSEN JÄLKEEN .....	25
12	KILPAILUSTA SULKEMINEN .....	26
12.1	VAROITUKSET.....	26
12.2	PELIKIELTO VAROITUKSISTA .....	26
12.3	LÄHDÖSTÄ MYÖHÄSTYMINEN.....	26
12.4	PELISTÄ SULKEMINEN JOUKKUEPELISSÄ.....	26
13	TULOSLASKENTA .....	27
13.1	LYÖNTIMÄÄRÄ .....	27
13.2	TULOSLUETTELOON LAADINTA.....	27
13.3	PROTESTIT TULOSKIRJANPITOA KOSKEVISSA ASIOISSA .....	27
13.4	TASATULOS .....	27
14	RANGAISTUKSET SÄÄNTÖRIKKOMUKSISTA KILPAILUN AIKANA.....	29
14.1	YLEISTÄ.....	29
14.2	RANGAISTUKSET KILPAILUSÄÄNTÖJEN RIKKOMUKSISTA: .....	29
14.3	RANGAISTUKSET KIRJANPITOSÄÄNTÖJÄ VASTAAN:.....	29
14.4	RANGAISTUKSET RIKKOMUKSISTA PELISÄÄNTÖJÄ VASTAAN.....	30
14.5	RANGAISTUKSET MUISTA RIKKOMUKSISTA: .....	31
14.6	TUOMARIN VALTUUDET LIEVENNYKSIIN .....	31

14.7	JOUKKUEPELAAJAN SULKEMINEN KILPAILUSTA.....	31
15	TUOMARIKOULUTUS.....	32
16	TUOMARIOHJESÄÄNTÖ.....	32
16.1	TUOMARIN PÄÄTEHTÄVÄ.....	32
16.2	TUOMARIPALAVERI.....	32
16.3	RATOJEN TARKASTAMINEN.....	32
16.4	TOIMENPITEET ENNEN KILPAILUN ALKUA.....	32
16.5	TIEDOTTAMINEN.....	32
16.6	MUUT TEHTÄVÄT.....	32
16.7	PELIN SEURAAMINEN.....	32
16.8	SIJAINEN.....	33
16.9	VAROITUKSET.....	33
16.10	TULOSLUETTELO.....	33
16.11	RAPORTTI.....	33
16.12	PROTESTI.....	33
16.13	LÄSNÄOLOAIKA.....	33
16.14	TUOMIOVALLAN AIKA- JA PAIKKARAJOITUKSET.....	33
17	TUOMARIN KULUKORVAUKSET JA PÄIVÄRAHAT.....	34

## 1 YLEISTÄ

### 1.1 Soveltamisala

Nämä säännöt on laadittu noudatettaviksi Suomen Ratagolfliiton alaisissa huopa-, eterniitti- ja betoniratakilpailuissa ja vastaavat joitakin poikkeuksia ja täsmennyksiä lukuun ottamatta kansainvälisiä kilpailu- ja pelisääntöjä (WMF). Suomessa pelattavissa WMF:n kilpailuissa astuvat voimaan kansainväliset säännöt.

Säännöt on tarkoitettu ratagolfin harrastajille, kilpailijoille, tuomareille, kilpailun järjestäjille ja ratojen rakentajille.

### 1.2 Sääntöjen noudattaminen

Suomen Ratagolfliiton jäsenet, niiden elimet ja yksityiset jäsenet ovat velvolliset noudattamaan hyvää urheiluhenkä ja reilun pelin periaatteita sekä voimassa olevia sääntöjä ja määräyksiä. Rikkomuksista rangaistaan näiden sääntöjen ja voimassa olevien kurinpitosääntöjen mukaisesti.

### 1.3 Sopupeli

Urheilutoiminnan eettinen lähtökohta on, että urheilijat, joukkueet ja seurat pyrkivät kilpailutilanteessa parhaaseen mahdolliseen suoritukseen.

Seura, joka osallistuu tulosten sopimiseen etukäteen menettää kilpailuoikeutensa liittohallituksen määräämäksi ajaksi, pääsääntöisesti vähintään kahdeksi kaudeksi.

Urheilija, joka osallistuu tulosten sopimiseen asetetaan kilpailu- ja toimitsijakieltoon liittohallituksen määräämäksi ajaksi, pääsääntöisesti vähintään kahdeksi kaudeksi.

Seuran toimitsija, joka osallistuu tulosten sopimiseen asetetaan toimitsijakieltoon liittohallituksen määräämäksi ajaksi, pääsääntöisesti vähintään kahdeksi kaudeksi.

### 1.4 Voimassaoloaika

Tämä sääntöpainos on SRGL:n liittohallituksen 16.04.2008 hyväksymä ja astuu voimaan heti. Seuraava painos julkaistaan 01.10.2006. Ennen uuden painoksen ilmestymistä muuttuneet, poistuneet tai lisätyt sääntökohdat toimitetaan uusina sivuina tai liitteinä.

## 2 KILPAILUN JÄRJESTÄMINEN

### 2.1 Lupahakemus

Liitto myöntää jäseneseuroilleen kalenterikilpailujen järjestämisoikeuksia. Tällaisia kilpailuja voivat olla esim. kansainväliset, kansalliset, liiton mestaruuskilpailut ja maaottelut.

Lupahakemukset tulee toimittaa liiton kilpailu- ja sääntövaliokunnalle 31.12. mennessä, jotta ne huomioitaisiin tulevaa kilpailukalenteria laadittaessa.

### 2.2 Kilpailukutsu

Kilpailukutsut tulee lähettää kaikille liiton jäseneseuroille vähintään kahta (2) viikkoa ennen kilpailua.

Kilpailukutsusta tulee ilmetä kilpailun ajankohta, kilpailupaikka, pelimenetelmä, kilpailualusta, kilpailusarjat, osallistumismaksut, tuomari(t), jaettavat palkinnot sekä kutsun on sisällettävä seuraava dopingvelvoitteita koskeva kapale:

"Liitto ja sen jäsenet ovat sitoutuneet kulloinkin voimassa olevaan Suomen Antidopingtoimikunnan ja sitä kautta KOK:n ja WMF:n dopingsäännöstöön. Kilpailussa saatetaan suorittaa dopingtestausta ja/tai alkoholikontrollia." Kilpailukutsu tulee lähettää myös kilpailu- ja sääntövaliokunnalle neljä (4) viikkoa ennen kilpailua tarkastettavaksi. Uudet kilpailumenetelmät on hyväksyttävä Kilpailu- ja sääntövaliokunnalla ennen kilpailukutsun lähettämistä.

### 2.3 Ikärajat

Pojat (-15v)	Tytöt (-15v)
Miesjuniorit (16-19v)	Naisjuniorit (16-19v)
Miehet (20-45v)	Naiset (20-45v)
Varttuneet miehet (46-58v)	Varttuneet naiset (46-58v)
Miesveteraanit (59v-)	Naisveteraanit (59v-)

Pelaaja kuuluu sarjaan ikänsä perusteella siitä vuodesta, jona tämä täyttää alarajan osoittaman määrän vuosia siihen vuoteen, jona tämä täyttää ylärajan osoittaman määrän vuosia.

Pelaaja voi niin halutessaan osallistua oman ikäsarjansa sijasta toiseen ikäsarjaan seuraavasti, mutta vain yhteen sarjaan:

Pojat → Miesjuniorit → Miehet ← Varttuneet miehet ← Miesveteraanit  
Pojat → Miehet ← Miesveteraanit  
Tytöt → Naisjuniorit → Naiset ← Varttuneet naiset ← Naisveteraanit  
Tytöt → Naiset ← Naisveteraanit

Pelaaja voi kilpailuissa osallistua vain yhteen sarjaan seuraavasti:

- joko ikänsä mukaiseen, jos sellainen on järjestetty tai
- yllä esitetyn mukaisesti toiseen ikäsarjaan tai
- siihen luokkaan, johon tämä on liiton toimesta luokiteltu.

sekä yleiskilpailuun ilman eri ilmoittautumista ja osallistumismaksua sellaisissa kilpailuissa, joissa se sääntöjen mukaan on järjestettävä. Pelaaja ei voi osallistua vain yleis- tai joukkuekilpailuun henkilökohtaisessa kilpailussa.

## 2.4 Kilpailuissa järjestettävät sarjat

Henkilökohtaiset kilpailut

Kilpailun järjestäjän tulee harkintansa mukaan järjestää seuraavat sarjat; vähintään luokat 1, 2 ja 3 sekä yleiskilpailu. Enintään kohdan 3.3. mukaiset sarjat, sillä poikkeuksella, että miesten sarja voidaan vielä jakaa luokkiin 1, 2 ja 3, sekä yleiskilpailun. Lisäksi kilpailujen järjestäjä voi järjestää (paitsi SM-kilpailut) myös nk. harrastajasarjan, jonka määräykset löytyvät kohdasta 2.5.

SM-kilpailujen sarjat ilmenevät ko. sääntöliitteistä.

Jos liitto myöntää kilpailulle nk. takuukilpailuarvon, tulee kilpailussa järjestää kulloinkin takuun saamisen ehtona olevat sarjat. Liitto voi myös kausittain edellyttää tiettyjen ikäsarjojen järjestämistä kilpailuissa.

## 2.5 Harrastajasarja

Harrastajasarjaan voi ilmoittautua pelaaja, jolla ei ole kilpailulisenssiä. Sarjaan osallistuvat pelaajat eivät voi osallistua pääkilpailun yleis- tai joukkuekilpailuun. Sarjassa käytetään joko järjestäjän kenttävälineitä tai omia välineitä, sillä rajoituksella, että kilpailussa kierroksella käytettävien pallojen lukumäärä on enintään kolme. Liitto perii myös harrastajasarjasta kilpailumaksusuodet.

## 2.6 Kilpailujen laatu

Kilpailut voivat olla henkilökohtaisia kilpailuja, pari- tai useampihenkisin joukkuein käytäviä tai sekä että. Parikilpailuissa parin tulos voi muodostua normaaleista kierrostuloksista tai "teamgolf"-menetelmällä, jossa parin toinen pelaaja voi yrittää parantaa ensimmäisen pelaajan lyömiä ratatulosta.

Edellä mainitut kilpailutyypit voivat olla myös nk. tasoituskilpailuja, joissa tasoitukset on järjestäjän päätettävissä, mutta pelaajaluokittain samat. Muut pelimenetelmät on hyväksyttävä Kilpailu- ja sääntövaliokunnalla.

## 2.7 Tuomari

Kaikissa liiton vahvistamissa kilpailuissa on oltava liiton valtuuttama kyseisen pelialustan tuomarioikeudet omaava tuomari.

Huoparatojen SM-kilpailuissa tulee olla 2 varsinaista tuomaria, muissa SM-kilpailuissa tulee olla vähintään yksi varsinainen tuomari. Muissa kansallisissa kilpailuissa voidaan käyttää pelaavia tuomareita, jotka eivät ole pelivuorossa, silloin kun kilpailuun osallistuvien pelaajien määrä on alle 40 tai kyseessä on talvikauden hallikilpailu. Mikäli kilpailun osanottajamäärä on niin alhainen, että kaikki pelaajat ovat jatkuvasti pelivuorossa, voidaan tällaisessa tilanteessa käyttää myös pelivuorossa olevia tuomareita.

Liiton tuomarinimeäjä hankkii kilpailuihin tuomarin. Liitto vastaa tuomarikustannuksista.

*Kilpailuun hankittavan tuomarin tulee täyttää kilpailutason ja kilpailualustan asettamat ehdot tuomarin pätevydestä.*

## 2.8 Tulospalvelu

Tulospalvelu voidaan järjestää manuaalisena tai sähköisenä. Sähköisessä tulospalvelussa syöttölaitteena voidaan käyttää järjestäjän käyttöön antamaa matkapuhelinta tai vastaavaa syöttölaitetta.

## 2.9 Tulosrajat

Kierrostulokset merkitään seuraavana kaavan mukaan (yhteistuloksen väri määräytyy keskiarvon mukaan):

	Huopa	Eterniitti	Betoni
sininen	-29	-19	-24
vihreä	30-35	20-24	25-29
punainen	36-39	25-29	30-35
musta	40-	30-	36-

## 2.10 Tulokset

Tulokset kilpailuista on lähetettävä liiton tilastojalle ja webmasterille sähkö- (suositeltava) tai tavallisella postilla viimeistään neljätoista (14) päivää kansallisen kilpailun jälkeen. Myös tuomarille ja osallistuneille seuroille on toimitettavat omat kappaleet. SM-kilpailutulokset on lähetettävä kaikille liiton jäsenseuroille.

Tuloksista tulee ilmetä pelaajan etu- ja sukunimi, seura, sijoitus, lyödyt raakatulokset kierroksittain, mahdollinen tasoitus, tasoitettu yhteistulos. Pelaajan tietojen tulee löytyä tuloslistoista myös, jos tämä on keskeyttänyt tai ilmoittautunut kilpailuun, mutta ei osallistunut. Keskeyttäneiden pelaajien osalta kirjataan loppuun pelattujen kierrosten tulokset. Tuloksiin tulee kirjata myös tuomarin antamat rangaistukset (rangaistusasteet 1-4)

**Jos tulokset myöhästyvät**, lähetetään ensimmäisen kahden viikon jälkeen 10 euron sakkomaksu ko. seuralle. Jokaisen seuraavan kahden viikon ajanjakson jälkeen, jonka tulokset ovat myöhässä, lähetetään sakkomaksu, jonka suuruus on kaksinkertainen edelliseen verrattuna, kunnes tulokset saapuvat liitolle. Jokainen sakkomaksu lankeaa maksettavaksi.

Järjestäjien on säilytettävä kilpailupöytäkirjoja kuusi (6) viikkoa.

## 2.11 Kilpailumaksujen tilitys ja perintä

Liiton perimät maksut kilpailujen järjestämisoikeuksista sekä liiton osuus osanottomaksuista tulee suorittaa viimeistään neljätoista (14) päivää kansallisen kilpailun jälkeen liiton tilille.

Myöhästyneistä tai maksamatta jääneistä maksuista liittohallitus voi rangaista seuraa kilpailujen järjestämisoikeuksien väliaikaisella menettämällä.

Järjestävä seura on oikeutettu perimään kilpailun osallistumismaksun sellaisilta pelaajilta, jotka ovat ilmoittautuneet kilpailuun, mutta jääneet pois ilmoittamatta siitä ennen kuin ilmoittautumisaika umpeutuu.

## 2.12 Kilpailuradan katsastus

Liiton vahvistamia kilpailu voidaan järjestää vain sellaisilla radoilla, jotka ovat liiton hyväksymän radantarkastajan katsastamia ja joiden radantarkastus on voimassa ja radantarkastusmaksu suoritettu.

### 2.13 Lähtöjärjestyksen arpominen

Lähtöjärjestystä arvottaessa on huomioitava seuraavaa:

- Jos sarjan pelaajamäärä ei ole kolmella jaollinen, syntyy 1 tai 2 peliparia, jotka asetetaan sarjan alkuun.
- Arvonta pyritään suorittamaan siten, että samaan peliryhmään ei tule pelkästään yhden seuran pelaajia. Mikäli esim. ilmoittautuneita ei sarjaan ole kuin yhdestä seurasta, ei sääntöä tarvitse huomioida.
- Peliryhmiin, joissa on ainoastaan yhden seuran pelaajia, tulee asettaa puolueeton kirjuri.
- SM-kilpailuihin arvontamenettely selvitetään ao. sääntöliitteessä.

### 2.14 Lähtöluettelo

Järjestäjän tulee julkistaa kilpailun lähtöluettelo viimeistään kilpailupäivää edeltävänä iltana klo 18.00 mennessä kilpailupaikalla ja mahdollisuuksien mukaan myös esim. majoituspaikoissa. Jos pelattavana olevan kilpailupäivän osuus venyy yli klo 18.00, tulee seuraavan päivän lähtöluettelo julkistaa mahdollisimman pian kilpailuosuuden päätyttyä.

Lähtöaikataulua laadittaessa tulee huomioida, että pelaajien peräkkäisten kierrosten välissä tulee taata 15 minuutin tauko.

### 2.15 Virallinen harjoittelu-aika

Kansallisen kilpailun viralliseksi harjoitteluajaksi luetaan kilpailua edeltävä päivä ja kilpailupäivinä muu kuin aika, jota ei käytetä kilpailuun. Kentän tulee olla yleisöltä suljettu ja varattu kilpapelaaajien harjoittelulle kilpailua edeltävän päivän. Kilpailupäivinä voi kilpailukierrosten jälkeen yleisöpelaajia päästää pelaamaan, jos se ei häiritse kilpapelaaajia. SM-kilpailujen osalta katso viralliset harjoitteluajat ko. sääntöliitteistä.

Suositus: Kilpailupäivinä harjoittelu päättyy 15 minuuttia ennen ensimmäistä lähtöä. Erityissyistä harjoittelu voidaan määrätä lopetettavaksi jo aikaisemmin.

### 3 OSALLISTUMINEN KILPAILUIHIN

#### 3.1 Osallistumisoikeus

Liiton vahvistamiin kilpailuihin saavat osallistua vain liiton vuotuisen jäsenmaksun suorittaneiden seurojen kilpailulicenssin lunastaneet jäsenet. Poikkeuksena harrastajasarjat sekä ulkomaalaiseen seuraan kuuluva pelaaja ks.

3.4.

#### 3.2 Lisenssit

Jokaisella sellaisella liittoon kuuluvan seuran jäsenellä, joka haluaa osallistua liiton vahvistamaan kilpailuun, tulee olla voimassa oleva pelilisenssi.

Lisenssejä koskevat seuraavat säännöt:

- 3.2.1 Lisenssin haltija saa pelata ainoastaan lisenssissä mainitun seuran ja liiton edustajana.
- 3.2.2 Lisenssi on voimassa kalenterivuoden (01.01.-31.12.) tai maksupäivästä lukien, ellei liittohallitus peruuta lisenssiä.
- 3.2.3 Pelaajan edustus oikeuden siirtyessä toiselle seuralle, pelaajan ei tarvitse hankkia uutta pelilisenssiä uuden seuran nimissä.
- 3.2.4 Pelaaja voi hankkia itselleen kertalicenssin, joka oikeuttaa osallistumaan yhteen liiton alaiseen kilpailuun. Kertalicenssin hinta on puolet normaalilicenssin hinnasta. Jos pelaaja, joka on lunastanut aikaisemmin kertalicenssin, haluaa pelata lisää kilpailuja, voi lunastaa täyden lisenssin maksamalla lisenssin jäännösosan.
- 3.2.5 Liiton hallitus vahvistaa vuosittain lisenssi- ja siirtomaksun suuruuden.

#### 3.3 Muun maan kansalainen suomalaisella lisenssillä

Muun kuin Suomen kansalaisuuden omaava henkilö voi lunastaa ratagolfliiton pelilisenssin ja pelata kansallisissa kilpailuissa (henkilökohtaiset SM:t ulkopuolisena), jos tämä on liiton alaisen seuran jäsen.

Seuraavat kriteerit täyttävän muun maan kansalainen voi osallistua myös henkilökohtaisiin SM-kilpailuihin:

- asunut Suomessa vähintään 3 vuotta
- kansalaisuusanomus on vireillä
- suomalaisen ratagolfseuran jäsen ja edustaja

Joukkueiden SM-kilpailuissa voi joukkueessa olla muun maan kansalaisuuden omaavia pelaajia, mutta Suomen kansalaisia tulee olla yli puolet.

#### 3.4 Ulkomaalaiset

WMF:n (Kansainväliseen Ratagolfurheiluliittoon) kuuluvan kansallisen liiton pelilisenssin haltija, on oikeutettu osallistumaan liiton vahvistamiin kilpailuihin, kuten SRGL:n lisenssinhaltija, poikkeuksena SM-kilpailut, joihin ulkomaan kansalainen voi osallistua ulkopuolisena. Muun WMF:n kuuluvan liiton pelilisenssin omaava Suomen kansalainen saa pelata myös SM-kilpailuissakin.

#### 3.5 Osallistuminen ulkomaiseen kilpailuun

Liiton pelilisenssin haltija on oikeutettu osallistumaan WMF:n jäsenmaissa järjestettäviin kilpailuihin ko. maan sääntöjen puitteissa.

### 3.6 Kotimaiset seurasiirrot

- 3.6.1 Suomalaisesta seurasta siirtyvän pelaajan on edustusvapauden saamiseksi pyydettävä sitä kirjallisesti lähtöseuran johtokunnalta, johtokunnan jäseneltä tai seuran valtuuttamalta henkilöltä. Pyyntö on tehtävä liiton vahvistamalla seurasiirtolomakkeella. Pelaajan on allekirjoitettava liittohallituksen hyväksymä seurasiirtolomake. Lähtöseuran on allekirjoitettava seurasiirtolomake ja merkittävä siihen edustusvapauden myöntäminen tai epääminen. Tuloseuran on allekirjoitettava seurasiirtolomake hyväksyäkseen uuden pelaajan riveihinsä.
- 3.6.2 Seuran on annettava edustusvapautta pyytäneelle pelaajalle viikon kuluessa kirjallinen todistus edustusvapauden myöntämisestä tai samassa ajassa ilmoitettava hänelle kirjallisesti syyt todistuksen epäämiseen uhalla, että seura menettää oikeutensa pelaajan edustusvapauden rajoittamiseen.
- Seura voi evätä edustusvapauden:
- A: jos sillä on pelaajan kanssa voimassa oleva edustusvapautta rajoittava sopimus; tai
- B: jos pelaaja ei ole täyttänyt seuran sääntöjen mukaisia velvollisuuksiaan.
- Pelaajalla on oikeus saada edustusvapaus seuralta sopimuksen voimassaolon päätyttyä ja velvoitteiden tultua täytetyiksi.
- 3.6.3 Pelaaja on edustuskelpoinen kahdeksan vuorokauden kuluttua siitä, kun liiton Kilpailu- ja sääntövaliokunta on vahvistanut seurasiirron, siirtomaksu on maksettu, ja kun pelaaja on hankkinut uuden lisenssin, jos näin säännöissä vaaditaan. Jos pelaaja on rangaistu pelikiellolla, joka kestää pitempään kuin em. kahdeksan vuorokautta, hän on edustuskelpoinen rangaistuksen kärsittyään.
- 3.6.4 Seurasiirtoja voidaan tehdä kahdeksan päivän karanteenilla 1.1.-30.5. välisenä aikana. Seurasiirron vahvistamista koskevan hakemuksen on oltava liitossa viimeistään 30.5. ko. vuotta. Pelaajan vaihtaessa seuraa siirtoikkunan 1.1.-30.5. ulkopuolella on hän edustuskelpoinen kolmen kuukauden kuluttua siitä, kun KSV on siirron vahvistanut. Jos seurasiirto tehdään 1.10.-31.12. välisenä aikana, on pelaajan edustuskelpoinen uudessa seurassa 1.1 alkaen huomioiden kuitenkin 8 päivän karanteeni seurasiirtopäivämäärästä lukien.
- 3.6.5 Pelaajan seuran tultua lakkautetuksi on pelaaja vapaa siirtymään toiseen seuraan milloin tahansa.

### 3.7 Kansainväliset seurasiirrot

Pelaajan siirtyessä edustamaan toisen maan kansallisen liiton alaista seuraa, toimitaan WMF:n seurasiirtomääräysten mukaan:

Seura (tuloseura), johon pelaaja on siirtymässä, pyytää kansallista lajiliittoaan (tuloliitto) esittämään sen seuran (lähtöseura), jota pelaaja on viimeksi edustanut, kansalliselle lajiliitolle (lähtöliitto) pyynnön edustusoikeussiirron hyväksymisestä.

Siirtoaika on kunkin vuoden 1.1.-31.1. Edustusoikeus uuteen seuraan astuu voimaan kyseisen vuoden 1.3.

Jos siirto tehdään muuna ajankohtana, pelaaja on edustuskelpoinen uudessa seurassa kolmen kuukauden päästä siirron hyväksymisestä.

### 3.8 Valmentaja

SRGL:n kilpailuissa saa kentällä olla valmentaja tai joukkueenjohtaja seuraavasti:

- SM-kilpailut, joissa pelataan henkilökohtaisista mestaruuksista (joukkuekilpailu poimittuna henkilökohtaisista tuloksista): yksi valmentaja seuraa kohden.
- SM-kilpailut, joissa pelataan vain joukkuemestaruuksista: yksi valmentaja tai joukkueenjohtaja joukkuetta kohden.
- Muut kansalliset kilpailut: yksi valmentaja seuraa kohden.

Valmentaja tai joukkueenjohtaja tulee ilmoittaa ennalta kilpailun tuomarille.

## 4 PELATTAVIEN RATOJEN MÄÄRÄ

Kansallisen kilpailun tulee käsittää vähintään kaksi kierrosta tai 36 rataa. Mikäli yksi tai kaksi rataa on tai tulee pelikelvottomiksi, voi kilpailukierros käsittää 17 tai 16 rataa. Jos useampi rata on pelikelvoton, pelataan 3 x 12 rataa. Tätä ennen on kuitenkin kaikin tavoin tutkittava, voidaanko ratoja korjata. SM-kilpailuja voidaan myöntää vain kentille, joilla on 18 rataa.

## 5 JOUKKUEPELIT

### 5.1 Joukkueet

Joukkuekilpailuja voidaan pelata kaksi- tai useampihenkinen joukkuein. Joukkueen jäsenten on aina oltava samasta seurasta lukuun ottamatta maratonkilpailuja, joissa pelataan yhtäjaksoisesti lukuun ottamatta lyhyitä taukoja, jolloin joukkueiden pelijärjestys muutetaan tulosten mukaiseksi; tai sellaisia kilpailuja, joissa kilpailun järjestäjä arpoo joukkueet; tai kilpailuissa, jotka käydään teamgolf-menetelmällä. Myös sekajoukkueet, joissa on sekä miehiä että naisia ovat mahdollisia. Joukkuekilpailu voidaan pelata henkilökohtaisen kilpailun yhteydessä tai se voi olla oma kilpailunsa.

Pelaaja ei voi osallistua enempään kuin yhteen joukkueeseen sarjaa kohti.

### 5.2 SM-kilpailut ja Eurooppa cup-edustus

Seurajoukkueiden Suomen mestaruudesta kilpaillaan 4-henkisin joukkuein huoparadoilla, sekä 6-henkisin joukkuein eterniitti- että betoniradoilla. Huoparadoilla pelataan lisäksi SM-mitaleista 3-henkisin naisjoukkuein, 3-henkisin juniorijoukkuein sekä 3-henkisin oldtimers-joukkuein. Juniorijoukkue saa koostua sarjojen pojat alle 15 v, tytöt alle 15 v, miesjuniorit 16-19v ja naisjuniorit 16-19 v pelaajista. Joukkueeseen tulee kuulua vähintään yksi sarjojen alle 15 v pelaaja. Naisjoukkueisiin saa kuulua pelaajia kaikista naissukupuolen sarjoista. Oldtimers-joukkueisiin saa kuulua pelaajia kaikista varttuneiden ja veteraanien sarjoista. Jos joukkuekilpailu pelataan siten, että joukkueen tulokset poimitaan henkilökohtaisen kilpailun tuloksista, voi pelaaja osallistua useamman eri sarjan joukkuekilpailuun, mutta vain yhteen joukkueeseen sarjaa kohti.

SM-joukkuekilpailujen pelitavat selviävät sääntöliitteistä.

Seurajoukkueimestari on oikeutettu edustamaan Suomea Eurooppa Cupin lopputurnauksessa. Etuoikeutettu mestarijoukkue on aina sen alustan mestari, jolla lopputurnaus kunakin vuonna pelataan. Jos ko. alustan mestarijoukkue ei lähde EC-turnaukseen, tulee sen ilmoittaa asiasta liitolle vähintään yhtä (1) kuukautta ennen ko. kilpailua. *Poisjäänti-ilmoituksen tultua myöhemmin langetetaan ko. seuralle 1000 euron sakkomaksu.* Liittohallitus päättää tilalle lähetettävästä seurasta.

Jos Eurooppa-cup pelataan kombikilpailuna, ja eri seurat voittavat ko. alustojen mestaruudet, menetellään cup-edustajan valinnassa seuraavasti:

Joukkueen on osallistuttava kummankin alustan SM-joukkuekilpailuun ja voitettava jommankumman alustan mestaruus.

Joukkueiden ko. mestaruuskilpailuissa saavutettuja yhteenlaskettuja sijalukupisteitä vertailtaessa pienemmän sijalukutuloksen saavuttanut valitaan edustajaksi.

Jos sijalukupisteet ovat tasan, valitaan edustajaksi se joukkue, jolla on eri alustojen yhteenlaskettu yhteistulos pienempi.

Jos tämäkin on tasan päättää liittohallitus, kumpi saa edustaa Suomea Eurooppa-cupissa.

### 5.3 Vaihdot

Joukkuepeleissä ei ole mahdollista suorittaa pelaajavaihdoksia seuraavin poikkeuksin:

- Huovan SM-joukkuekilpailuissa sääntöliitteen mukaisesti.
- Muissa kilpailuissa poisjääneen pelaajan tilalle voidaan vaihtaa toinen pelaaja, ellei tämä ole vielä omalta osaltaan aloittanut kilpailua. Kts 5.6. Myöhästyminen.

### 5.4 Karsinta joukkuepeleissä

Henkilökohtaisen kilpailun yhteydessä järjestetyssä kilpailussa, jossa suoritetaan karsinta, joukkuekilpailu voi käsittää ainoastaan ensimmäisen karsintavaiheen kierrokset. Kilpailuissa, joissa pelataan vain joukkuekilpailua ja suoritetaan karsinta, pääsevät joukkueet jatkoon tai putoavat jatkosta joukkueen yhteistuloksen perusteella.

### 5.5 Joukkueenjohtaja tai valmentaja

Puhtaassa joukkuekilpailussa saa ennalta nimetty joukkueenjohtaja tai valmentaja olla pelikentällä kilpailun aikana. Hänellä on tällöin oltava yllään valmentamansa joukkueen edustusasu täydennettynä selvästi erottuvalla hihanauhalla (valkoinen). Ks.3.8.

### 5.6 Myöhästyminen tai henkilökohtainen keskeytys joukkuepeleissä

Myöhästyneen pelaajan tilalle saa kohdan 5.3. mukaisesti vaihtaa sellaisen pelaajan, joka ei ole vielä omaa kilpailu-  
luosuttaan aloittanut. Jos myöhästyneen pelaajan tilalle ei ole tai ei haluta asettaa toista pelaajaa, merkitään myöhästyneelle pelaajalle kultakin radalta seitsemän (7) lyöntiä 30 sekunnin sääntöä noudattaen, kunnes tämä ilmestyy kentälle. Poikkeuksena henkilökohtaiseen kilpailuun (12.3.) ei pelaajaa suljeta joukkuekilpailusta pois. Jos myöhästymisiä joukkueella esiintyy enemmän, voidaan tämä sulkea kilpailusta.

Kesken kierroksen sairastuneen tai loukkaantuneen pelaajan tilalle voidaan vaihtaa toinen pelaaja, jos joukkueella on kilpailutavan sallima vaihtopelaaja.

Pelaajalle, joka keskeyttää kilpailun kesken kierroksen merkitään joukkuetuloksiin seitsemän lyöntiä kultakin keskeyttämisen jälkeiseltä pelaamatta jääneeltä radalta sekä keskeyttämisoradalta, jos tätä ei pelattu loppuun.

Pelaajalle, joka suljetaan kilpailusta kahden varoituksen tai ulosajon takia kesken kierroksen, merkitään joukkuetuloksiin seitsemän lyöntiä kultakin ulosajon jälkeiseltä pelaamatta jääneeltä radalta sekä ulosajoradalta, jos tätä ei ollut pelattu loppuun. Pelaajan tilalle ei voi kesken jääneelle kierrokselle vaihtaa toista pelaajaa. Jos kilpailun säännöt mahdollistavat, voidaan vaihto tehdä seuraavalle kierrokselle.

## 6 KILPAILUKÄYTTÄYTYMINEN

### 6.1 Edustusasu

Kaikissa liiton vahvistamissa kilpailuissa sekä sisällä että ulkona on pelaajilla oltava yllään seuransa virallinen edustusasu. Virallinen edustusasu käsittää vähintään ylävartalossa käytettävän paidan, takin tai muun vastaavan asusteen. Kilpailun aikana kunkin asustetyypin perusväriytyksen ko. seuran pelaajilla tulee olla sama. Asuissa tulee olla pelaajan seura nimi, lyhenne tai logo; vähintään 30mm:n kirjasinkoolla. Mainonta on sallittua, mutta se ei saa heikentää seuratunnuksen erottuvuutta. Kuitenkin ulkona kylmyyden, sateen tai muuten poikkeuksellisten olosuhteiden vallitessa tuomari voi sallia tästä säännöstä poikettavan.

On kiellettyä käyttää vaatteita, jotka ovat omiaan halventamaan lajia tai saattamaan sen naurunalaiseksi.

Edustusasun on oltava päällä myös palkintojen jaon aikana.

### 6.2 Jalkineet

Kaikissa liiton vahvistamissa kilpailuissa pelaajan tulee käyttää lenkkikenkiä tai vastaavia korottomia jalkineita. Kilpailijan, joka jostakin lääketieteellisestä syystä ei voi tällaisia käyttää, tulee pyytää tuomarilta lupa säännöstä poikkeavien jalkineiden käyttöön ennen kilpailun alkua.

### 6.3 Harjoittelu

Kilpailun aikana ei harjoittelu eikä pallon koepyritykset kilpailuradoilla ole enää sallittuja. Kilpailujen järjestäjät ja tuomari päättäkoot yhdessä, kuinka paljon ennen kilpailun alkamista harjoittelu on lopetettava. Tuomarin päätöksellä voidaan kuitenkin sallia korkeintaan 2 lämmittelylyöntiä ensimmäisellä radalla jokaisella kierroksella. Jos kilpailu joudutaan keskeyttämään kesken kierroksen pidemmäksi aikaa, voidaan sallia lämmittelylyönnit muullakin kuin ensimmäisellä radalla. Kukin pelaaja suorittaa lämmittelylyöntinsä radalla, jota tämä kilpailutilanteessa seuraavaksi pelaa. Jos pelaajalta on jäänyt rata kesken ja pallo on ylittänyt rajalinjan, suorittaa hän lämmittelylyöntinsä ko. radalla aloituspisteestä.

Huovan SM-kilpailuissa kummankin ryhmän ensimmäisellä kierroksella sallitaan kolme lämmittelylyöntiä.

**Suositus:** Harjoittelu olisi syytä lopettaa 15 min ennen kilpailun alkua.

### 6.4 Puhdistus

Ratoja saa puhdistaa kierroksen aikana, mutta ajankäytön tulee olla minimoitu kilpailun sujuvuuden takia.

### 6.5 Merkit

Radalle, radan reunalle, lyöntialustaan tai muihin ratalaitteisiin ei saa asettaa tai tehdä omia merkkejä harjoittelun tai kilpailun aikana. Tarrarinkuloiden käyttö pallon paikallaan pysymistä varten on sallittu. Pallolaukkuja, kiviä tms. ei saa asettaa alle 1 metrin etäisyydellä radan reunasta.

### 6.6 Epäurheilijamainen käytös

Epäurheilijamaiseksi käytökseksi tulkitaan huutaminen, kiroilu, tarpeeton mailalla huitominen tai sen heittäminen, potkiminen, ryntäily ym. häiritsevää käyttäytymien sekä tuomariin tai toiseen pelaajaan kohdistuva epäurheilijamainen käytös. Pelaaja ei myöskään saa pelikentällä ollessaan istua tai mennä makuulle radalle tai maahan.

## 6.7 Alkoholi

Alkoholin vaikutuksen alaisena esiintyminen kilpailuissa tai virallisissa harjoituksissa on kielletty; raja on 0,0 promillea. Testausvälineenä käytetään liittohallituksen hyväksymää alkoholinmittauslaitetta. Sääntö koskee kilpailijoita, tuomareita, toimitsijoita ja johtajia.

Virallisten harjoitusten yhteydessä säännön rikkojalle annetaan varoitus ja hänet poistetaan pelipaikalta ko. päivän ajaksi. Mikäli tapaus toistuu saman kilpailun aikana tai henkilö kieltäytyy poistumasta, tämä suljetaan kilpailusta ja tätä rangaistaan kilpailu- tai toimitsijakiellolla.

Kilpailun aikana säännön rikkoja suljetaan kilpailusta ja tätä rangaistaan kilpailu- tai toimitsijakiellolla.

Jos pelaaja on osallistunut joukkueen jäsenenä joukkuekilpailuun, myös joukkueen tulos kilpailussa mitätöidään. Kilpailu- ja toimitsijakielto käsittää pääsääntöisesti neljä seuraavaa kilpailuviikonloppua.

Kilpailija tai toimitsija on velvollinen vaadittaessa osallistumaan alkoholimittaukseen. Kieltäytyessään alkoholitestistä henkilö rinnastetaan positiivisen näytön antaneeseen.

Alkoholin vaikutuksen alaisena pelaamisen takia kilpailusta suljettu henkilö ei saa osallistua jatkossa kilpailuihin ennen kuin liittohallitus on tehnyt päätöksen kilpailu- tai toimitsijakiellon kestosta.

## 6.8 Doping

Edellytyksenä kilpailuihin osallistumiseen on, että urheilijat noudattavat Suomen Antidopingtoimikunnan ja kansainvälisen lajiliiton (WMF) dopingsääntöjä. Kaikkia urheilijoita, valmentajia ja toimitsijoita veloitetaan tutustumaan heitä koskeviin dopingsäännöksiin. Tiedot urheilussa kielletyistä dopingaineista ja –menetelmistä löytyvät Suomen Antidopingtoimikunnan kulloinkin voimassa olevasta julkaisusta ”Kielletyt ja sallitut lääkeaineet urheilussa”. Kilpailija, valmentaja ja toimitsija on velvollinen osallistumaan vaadittaessa dopingtesteihin. Henkilön, joka normaalisti joutuu käyttämään kiellettyjä aineita, on tehtävä ennakoilmoitus lääkeaineiden käytöstä saadakseen erivapauden.

Rangaistukset dopingrikkomuksissa ovat:

- 6.8.1 Määräaikainen kilpailukielto (pääasiassa 2 vuotta ensimmäisestä dopingrikkomuksesta)
- 6.8.2 Elinikäinen kilpailukielto toistuvasta dopingista
- 6.8.3 Suomen Antidopingtoimikunnan lausunnon perusteella varoitus.
- 6.8.4 Kilpailusta sulkeminen
  - 6.8.4.1 Jos pelaaja on osallistunut joukkueen jäsenenä joukkuekilpailuun, myös joukkueen tulos kilpailussa mitätöidään.
- 6.8.5 Kilpailun tulokset julistetaan väliaikaisiksi kunnes dopingtestin tulos vahvistetaan lopullisesti.
- 6.8.6 Jo jaetut palkinnot tulee palauttaa kilpailun järjestäjälle.

## 6.9 Tupakointi ja nuuskan käyttö

Tupakointi ja nuuskan käyttö on kielletty kaikilta henkilöiltä virallisten harjoitusten ja kilpailukierrosten aikana kentällä.

Pelaaja ei myöskään saa kilpailukierroksensa aikana poistua kentältä tupakoimaan.

### **6.10 Matkapuhelinten käyttö**

Pelaaja, valmentaja, toimitsija tai tuomari saa kilpailun aikana kentällä ollessaan pitää matkapuhelinta päällä, mutta sen tulee olla asetettuna tilaan, jossa soittoääni ei kuulu. Kukaan edellä mainituista ei saa kilpailukierroksensa aikana käyttää matkapuhelinta tai muuta vastaavaa laitetta tai soitinta, jonka äänet voivat häiritä muita pelaajia.

### **6.11 Apuvälineet**

Apuvälineiden (tähtäinlaitteet, vesiväät tms.) käyttö tai hallussapito on kiellettyä kaikilta kentällä olevilta henkilöiltä.

Kylmälaukkujen ja vesikippojen paikallinen käyttö on sallittua.

### **6.12 Puttikartat**

Puttikarttojen käyttö on sallittua

### **6.13 Tuomarin sana on laki**

Tuomarin päätöksiä on aina noudatettava.

## 7 KILPAILUN JURY

### 7.1 Juryn asettaminen

Kaikkiin liiton vahvistamiin kilpailuihin tulee asettaa kilpailun jury, jonka valinnan tekee kilpailupaikalla olevat liittohallituksen jäsenet. Muussa tapauksessa tuomari ja kilpailun järjestäjä yhdessä valitsevat juryn.

### 7.2 Juryn koko

Juryn koko SM-kilpailuissa viisi (5) henkeä ja muissa kansallisissa kilpailuissa kolme (3) henkeä. Tuomari ei saa olla juryn jäsen, mutta on oikeutettu olemaan läsnä juryn kokoontuessa.

### 7.3 Juryn toimenkuva

Juryn toimenkuvaan kuuluu:

- A) Päättää lopullisesti siitä pelataanko jotain viallista rataa vai ei.
- B) Määrätä sadetaukojen pituus sekä pelitavan muutokset sateen estäessä suunnitellun tavan.
- C) Kaikki muut vastaavat seikat, joista ei ole erityisiä sääntöjä.

## 8 PROTESTIT

### 8.1 Protestin sisältö

Jos pelaaja tai seura pitää virheellisenä kilpailun järjestäjien tai tuomarin tekemää päätöstä, asiasta voi jättää protestin Kilpailu- ja sääntövaliokunnalle. Protesti tulee tehdä kirjallisena ja siinä on lyhyesti kuvattava päätös ja ne seikat, joiden vuoksi päätökseen ei olla tyytyväisiä.

### 8.2 Protestiajat ja -maksu

Protesti on jätettävä kilpailu- ja sääntövaliokunnan käsiteltäväksi viimeistään kolmen (3) päivän kuluttua ko. kilpailusta. Lopullisen ratkaisun asiassa tekee liittohallitus. Samalla on maksettava liiton tilille kahdenkymmenen (20) euron suuruinen protestimaksu, joka palautetaan, jos protesti hyväksytään. Tulosluetteloa koskevat protestit voi jättää suoraan tuomarille, joka toimittaa ne edelleen kilpailu- ja sääntövaliokunnalle.

### 8.3 Protestiajat tuloskirjanpitoa koskevissa kiistoissa

Tuloskirjanpitoa koskevat protestit käsitellään seuraavasti:

- 8.3.1 Pelaajalle merkityn ratatuloksen muuttaminen voidaan tehdä peliryhmän kesken, jos ryhmän kaikki pelaajat ovat samaa mieltä. Tämä muutos on kuitenkin tehtävä ennen kuin peliä jatketaan seuraavalla radalla. Jos pelaajat eivät ole samaa mieltä ratatuloksesta, on kiista jätettävä tuomarin ratkaistavaksi. Tuomari on kutsuttava paikalle ja kiista ratkaistava ennen kuin peliä jatketaan seuraavalla radalla.

## 9 PELIVÄLINEET

### 9.1 Yleistä

Ratagolfia pelataan ratagolf- tai golfmailoilla sekä ratagolfpaloilla ratagolfradoilla.

### 9.2 Mailat

Kilpailussa käytettävien mailojen lukumäärällä ei ole rajoituksia. Mailan osalta rajoitetaan lyöntipinnan ala 40cm<sup>2</sup>. Pelaajaa, joka käyttää mailaa, jossa on liian suuri lyöntipinta, rangaistaan varoituksella. Mailassa ei saa olla erityisiä tähtäinlaitteita. Viivat ja urat lapaosassa ovat sallittuja.

### 9.3 Pallot

Yhdellä radalla saa käyttää vain yhtä palloa. Poikkeus kts 9.3.6. Pallon särkyminen tai katoaminen.

#### 9.3.1 Koko ja materiaali

Pallojen halkaisijan on oltava 37-43 mm kaikilla alustoilla ja kaikissa kilpailuissa. Pallo saa olla valmistettu mistä materiaalista tahansa.

#### 9.3.2 Pomppivuus

Pallo ei saa pompata pudotettuna 1 metrin korkeudesta betonialustalle yli 85 cm 25°C lämpötilassa.

#### 9.3.3 Lisensointi

Kilpailuissa saa käyttää vain WMF:n pallolisenssimääräysten sallimia palloja. Poikkeuksena ovat ennen 01.01.2000 valmistetut pallot.

#### 9.3.4 Pallojen preparointi

Pallojen jäähdyttäminen tai lämmittäminen kilpailun aikana on sallittua. Kuitenkaan palloa, joka on hyväksytysti ylittänyt rajalinjan, ei saa enää jäähdyttää tai lämmittää ko. radalla.

#### 9.3.5 Pallojen lainaus

Pallojen lainaus on sallittua sillä edellytyksellä, että muita pelaajia ei häiritä. Pelaajan on kuitenkin ehdottomasti pysyttävä parhaillaan pelaamansa radan tuntumassa.

#### 9.3.6 Pallon särkyminen tai katoaminen

Pallo, joka tuomarin mielestä on niin pahoin rikkoontunut, ettei sillä voi enää kuunnolla pelata, tai pallo, joka on kadonnut kesken radan (eikä löydetä 5 minuutin kuluessa) voidaan vaihtaa toiseen palloon.

Pelaamista jatketaan pallon edellisestä pysähtymispaikasta. Jokainen lyönti lasketaan.

## 10 PELAAMINEN

### 10.1 Ratakierrros, peliryhmät ja lyöntivuoro

Radat on jokaisella kierroksella pelattava numerojärjestyksessä.

Poikkeus: Jos kierros aloitetaan yhteislähdöllä, radat pelataan aloitusradalta eteenpäin numerojärjestyksessä päätyen rataan, jonka järjestysnumeroltaan yhtä pienempi kuin aloitusrata. Radalta yksi aloittavat pelaavat normaalin järjestyksen mukaisesti.

Pelaajan on itse valvottava, että tätä sääntöä noudatetaan. Rata tulkitaan ohitetuksi, jos peli on ehditty aloittaa jo muulla kuin radalla, jota pitäisi pelata. Tätä sääntöä rikkoessaan pelaaja palautetaan pelaamaan väliin jäänyt rata ja kaikki tällä välin käytetyt lyönnit pidetään merkittynä ko. radoille. Pelaaja ei kuitenkaan tämän jälkeen voi siirtyä seuraavalle vielä pelaamattomalle radalle, vaan tämä joutuu *pelaamaan kaikki edessä olevat radat alkulyöntipisteestä jatkaen siitä lyöntimäärästä, joka pöytäkirjaan on merkitty*. Tällaisissa tapauksissa on tuomari kutsuttava paikalle.

- 10.1.1 Rataa voi pelata, kun edellinen pelaaja on lopettanut pelinsä ja poistunut radalta.
- 10.1.2 Lyöntijärjestyksen peliryhmän sisällä tulee kaikilla radoilla olla sama kierroksen aikana  
Poikkeus 1: uusinnat  
Poikkeus 2: Mies-miestä vastaan pelit, joissa johdossa oleva pelaaja aloittaa.
- 10.1.3 Peliryhmien ja niissä olevien pelaajien lyöntijärjestyksen määrää lähtöjärjestys (starttilista). Kaikissa kilpailuissa pelaajat tulisi jakaa kolmen hengen ryhmiin, jos se suinkin on mahdollista. Lähettämässä noudatetaan järjestäjän lähetyskäskyä, ellei tuomari ole muuta päättänyt. Jokaisen kierroksen jälkeen ryhmän sisäinen lyöntijärjestys muuttuu seuraavasti: ensimmäinen siirtyy kolmanneksi, toinen ensimmäiseksi ja kolmas toiseksi. Tämä kierrätys ei ole enää käytössä tapauksissa, joissa pelijärjestys on määräytynyt pelimenestyksen perusteella.
- 10.1.4 Peliryhmän tulee odottaa pelaamansa radan luona kunnes seuraava rata vapautuu.
- 10.1.5 Yhdellä radalla voi olla vain yksi peliryhmä.
- 10.1.6 Tarpeeton viivyttely pelaamisessa on kielletty.
- 10.1.7 Jokaisen pelaajan tulee olla valmiina aloittamaan pelaaminen radalla, kun edellisen pelaajan pallo on ylittänyt rajalinjan.
- 10.1.8 Kaikilla alustoilla on voimassa ns. seitsemänkymmenen (70) sekunnin sääntö.  
Sen jälkeen, kun edellisen lyöjän pallo on sääntöjenmukaisesti ylittänyt rajalinjan, tulee pelaajan valmistautua lyöntivuoroonsa. Hänellä on 60 s aikaa suorittaa ensimmäinen lyönti laskettuna siitä, kun edellinen pelaaja on ottanut pallonsa pois kupista (poistunut radalta). Seuraavia lyöntejä koskee sama aikaraja, mutta aika alkaa siitä hetkestä, kun pallo on pysähtynyt tai poistunut radalta. Seuraavalle radalle siirryttäessä ensimmäisellä lyöjällä on 70 sekuntia suorittaa ensimmäinen lyönti.
- 10.1.9 Kahden pelaajan ryhmissä 60 sekunnin laskenta alkaa, kun kirjuri on kirjannut tuloksen.
- 10.1.10 Peliryhmän tulee siirtyä radalta toiselle mahdollisimman nopeasti.
- 10.1.11 Kaikkien pelaajien tulee niin harjoituksissa kuin kilpailuissa pysytellä riittävän etäällä loukkaantumisvaaran vuoksi.
- 10.1.12 Seuraavaa rataa voi alkaa pelaamaan, kun ryhmän viimeinen pelaaja on lopettanut pelaamisensa edellisellä radalla.

### 10.2 Radan aloittaminen ja pallon asettaminen lyöntiä varten

- 10.2.1 Jokaisella radalla pelaaminen aloitetaan aloitusalueelta. Pelaamista jatketaan aloitusalueelta myös silloin, kun pallo ei ole ylittänyt rajalinjaa oikein. Aloitusalueelle saa pallon asettaa kädellä tai mailalla pelaaja tai valmentaja.
- 10.2.2 Pallon ollessa pelialueella saa pelaaja tai valmentaja siirtää palloa ainoastaan käsin. Pallon tulee olla koko ajan näkyvässä. Pallon siirtoasetusmääräyksestä voidaan poiketa vain silloin, kun pelaaja ei ruumiinvamman tai sairauden vuoksi kykene suorittamaan pallon siirtoasetusta edellä mainitun

käsin. Jos pelaaja haluaa suorittaa siirrot muutoin kuin käsin, on tämän ennen kilpailua pyydettävä tähän lupa tuomarilta, joka tekee merkinnän pelaajan pöytäkirjaan.

- 10.2.3 Pelaajan huomio tulee kiinnittää, jos hän on tekemäisillään sääntörikkomuksen (esim. väärä pallon paikka tai väärä lyöntiasento jne.). Normaalisti palloa pelataan kohdasta, johon se on pysähtynyt, paitsi seuraavissa tapauksissa:
- 10.2.3.1 Kun pallo on ylittänyt rajalinja, sitä pelataan sen pysähtymispaikasta.
  - 10.2.3.2 Jos pallo menee laidan yli ylittyään rajalinjan oikein, peliä jatketaan kohdasta, jossa pallo meni laidan yli siirtosäännöt huomioiden.
  - 10.2.3.3 Jos pallo ohittaa rajalinjan jälkeen esteen sääntöjenvastaisella tavalla, peliä jatketaan kohdasta, johon asti pallon reitti oli sääntöjenmukainen.
  - 10.2.3.4 Jos pelissä oleva pallo pysähtyy lähelle estettä tai laitaa, voidaan palloa siirtää siirtosääntöjen rajoissa (katso siirtosääntö kohta 10.7.2.).
  - 10.2.3.5 Jos pallo pysähtyy samalla lähelle estettä ja laitaa, katsotaan siirtoalueen olevan suorakulmainen.
  - 10.2.3.6 Jos pallo palaa rajalinjan yli takaisin päin, peliä jatketaan palautumiskohdasta siirtosäännöt huomioiden.
  - 10.2.3.7 Palloa ei saa siirtää uudelleen jo suoritettun siirron jälkeen ennen lyöntiä. Pelaajan ollessa oikeutettu suorittamaan pykälän 10.7.2. mukaisen siirron tämä saa suorittaa tämän ainoastaan kerran. Oletetaan, että pelaaja on siirtänyt pallon 20 cm reunasta ja 50 cm esteestä. Tämä ei enää saa siirtää palloa, vaikka huomaisi, että 15 cm reunasta ja 40 cm esteestä olisi ollut jatkoon kannalta edullisempi paikka. Pallon paikkaa voi hakea niin kauan kuin pallostä on ote, kun ote irrotetaan tarkoituksella, ei palloa enää saa siirtää.
  - 10.2.3.8 Jos jotakin rataa voidaan pelata vain aloitusalueelta, tulee kaikki lyönnit suorittaa sieltä

### 10.3 Lyönti

#### 10.3.1 Sääntöjenmukainen lyönti

Lyönti katsotaan suoritetuksi, kun lyöntivalmiudessa oleva pelaaja saattaa pallon liikkeelle mailan kosketuksella siten, että pallon asema muuttuu.

Eryissä sääntö betoniratojen rata 7 lyöntiin: Lyönti tuomitaan suoritetuksi, kun lyönnin välittömästi vaikutuksesta pallon on saatettu liikkeeseen, vaikka maila ei osuisikaan palloon. Lyönniksi ei kuitenkaan lasketa tahatonta kosketusta, jos pelaaja ei ole lyöntivalmiustilassa (kts. pallon asettaminen alkulyöntialueelle). Pelaajan katsotaan olevan lyöntivalmiudessa, kun tämä liikuttaa mailaa suorittaakseen lyönnin. Myös koeheilautuksia suorittaessaan pelaajan katsotaan olevan lyöntivalmiudessa. [Lyöntejä voidaan laskea vain pallon ollessa pelissä. Tahatonta pallon kosketamista ilman selvää lyöntivalmiutta ei katsota lyönniksi]

#### 10.3.2 Lyöntivalmius

Pelaaja on lyöntivalmiudessa silloin, kun hän mailan kohdistamisen palloon jälkeen aloittaa takaheilautuksen. Kaikki mailan edestakaisin heilautukset tämän jälkeen katsotaan tapahtuvan lyöntivalmiudessa.

#### 10.3.3 Väärä mailan osa

Palloa saa lyödä vain mailan lapaosalla. Kilpailuissa ei palloa saa koskettaa mailan muilla osilla (esim. biljardin-lyönti mailan varrella).

#### 10.3.4 Ote mailasta

Ennen jokaista lyöntiä tulee ottaa lyöntiasento. Palloa lyötäessä on mailaa aina pidettävä kaksin käsin, ellei tähän ole lääketieteellistä estettä.

### 10.4 Lyönnin jälkeen

- 10.4.1 Pelaaja saa koskea pelialueella olevaa palloa vain käsin ja kanssapelaajien tai tuomarin luvalla ja valvonnan alaisena (poikkeus: pallon sallittu siirtäminen). Pallon tulee olla aina näkyvässä. Mikäli pallo on puttialueella, ei lupaa tarvitse pyytää. Jos pallo täytyy nostaa ylös puhdistusta varten, sen paikka tulee merkitä. Kun pallo on ylittänyt rajalinjan, ei palloa saa enää lämmittää tai jäähdyttää.
- 10.4.2 Jokainen pelaaja on itse vastuussa ratojen puhtaudesta.  
On sallittua poistaa pudonneita ehtiä ja muuta likaa radalta, vaikka pallo on liikkeessä.
- 10.4.3 Pelaaja tai kukaan muu ei saa tarkoituksellisesti vaikuttaa pallon kulkuun sen jälkeen, kun lyönti on suoritettu (paitsi paikallaan oleva tuulisuoja radan ulkopuolella). HUOM! Radoilla, joilla pallo voi pyöriä rajalinjan yli uudelleen, ei paluupalloja saa palauttaa/ottaa radalta ennen kuin pallo on pysähtynyt ja pelaaja on oikeutettu pallon poistamiseen radalta. Ks. myös Ratojen pelaamissäännöt.
- 10.4.4 Jos pallon kulkuun vaikuttaa jokin ulkopuolinen tekijä (paitsi tuuli), voi tuomari (pyynnöstä) myöntää uusintalyönnin, ellei siitä aiheudu pelaajalle epäoikeudenmukaista etua tai haittaa. Jos jotkin ulkoiset tekijät vaikuttavat liikkuvaan palloon ilman pelaajan syytä, lyönti uusitaan pallon aikaisemmasta sijaintikohdasta. Lyönti uusitaan kunnes pallo ohittaa ylimääräisen esteen ilmaantumiskohdan, eikä uusintalyöntiä lasketa. Tässä tarkoitetaan sellaista tapausta, missä palloon osuu radalle ilmaantunut vieras esine pelaajan asetuttua lyöntivalmiustilaan.
- 10.4.5 Jos pelaaja lyönnin jälkeen tahattomasti koskettaa liikkuvaa palloa, peliä jatketaan pallon aikaisemmasta sijaintikohdasta ja jo suoritettut lyönnit lasketaan. Tässä tarkoitetaan mm. tapauksia, jolloin pelaaja jalallaan tai mailallaan vahingossa vaikuttaa reunasta tai esteestä ponnahtavan pallon kulkuun.
- 10.4.6 Jos pelissä oleva pallo pysähtymisensä jälkeen siirtyy ulkopuolisesta vaikutuksesta, siirretään se takaisin pysähtymiskohtaansa.

### 10.5 Määritelmä pallon pelissä olemiselle

Pallo on pelissä, kun

- se on saatettu liikkeelle aloitusalueelta kohti rajalinja tai estettä,
- se ylitettyään rajalinjan oikein on pelialueella, mutta ei vielä kupissa
- eterniittiratojen osalta ks. Ratojen pelaamissäännöt

### 10.6 Esteet

- 10.6.1 Esteet tulee ohittaa sääntöjenmukaisesti. Este on ohitettu silloin, kun pallo koskettaa esteen taka-reunan tasalle piirrettyä apuviivaa.
- 10.6.2 Kilpailun aikana mitään esineitä ei saa asettaa esteiden päälle tai pelipinnalle.

### 10.7 Säännöt raja- ja siirtolinjoista

Tarkemmat säädökset raja- ja siirtolinjoista sekä niiden paikoista selvitetään ratojen pelaamissäännöissä ja ratamallisäännöissä.

Yleinen rajalinjasääntö:

Peliä tulee jatkaa pallon pysähtymispaikalta siirtosääntöjä noudattaen, kun pallo koskettaa tai on koskettanut rajalinjaa. Jos pallo palaa rajalinjan yli takaisinpäin, jatketaan peliä rajalinjan ylityskohdasta siirtosääntöjä noudattaen. Kaikissa radoissa ei ole rajalinjaa, jolloin niitä voidaan pelata vain alkulyöntialueelta. Poikkeus keskikukkulat, joilla peliä jatketaan pallon pysähtymispaikalta, paitsi kun pallo palaa alkulyöntialueelle tai sen tasalle. Korkoradoilla laidan yli pompannut pallo palautetaan pallon edelliseen pysähtymiskohtaan.

#### 10.7.2 Siirtolinjasääntö

Yleinen siirtolinjasääntö:

Pallon saa siirtää siirtolinjalle asti, jos

- pallo pysähtyy esteen ja siirtolinjan väliin (esteen takareunan linja pallon keskipisteen osalta riittää)
- pallo pysähtyy laidan ja siirtolinjan väliin
- pallon palattua rajalinjan yli takaisin päin ja rajalinjasäännön mukaan peliä ei saa jatkaa alkulyöntialueelta (vain jos rajalinjan ylityskohdasta saa siirtää)

### 10.8 Radan reuna

Radan reuna lasketaan radan osaksi, mutta radan päällistä ei saa käyttää hyväksi esteiden ohittamiseen. Tällaisissa tilanteissa peliä jatketaan samoin kuin, jos pallo olisi pysähtynyt esteeseen.

### 10.9 Pallo yli reunan

- 10.9.1 Pallo, joka ponnahtaa yli reunan ennen kuin se on ylittänyt rajalinjan, palautetaan alkulyöntipisteeseen.
- 10.9.2 Pallo, joka ponnahtaa yli reunan rajalinjan jälkeen, asetetaan radalle ylimenokohtaan siirtosäännöt huomioiden.

### 10.10 Radan ylitys

Ainostaan lyöntivuorossa oleva pelaaja saa pelin aikana ylittää radan (ks. eterniitti erikseen). Muut eivät saa tällä tavoin häiritä lyöjää eivätkä lyöntiä.

### 10.11 Radalle astuminen ja liikkuminen

Radalle saa astua ja liikkua seuraavin rajoituksin

- 10.11.1 Lyönnin aikana radalle astuminen ja siellä liikkuminen on kielletty.
- 10.11.2 Huopa- ja betoniradoilla on aina radalle astuminen lyöntiä varten sallittu. Turha radalla kävely, lyöntipellille tai -alueelle astuminen sekä ratojen likaaminen (myös hiekkaiset kengän jäljet yms.) on kielletty. Pelaajien tulee huomioida, että rata heidän jäljiltään jää hyvään ja siistiin kuntoon. Jokainen on kuitenkin itse vastuussa radan puhtaudesta.
- 10.11.3 Eterniittiradoille astuminen on kiellettyä rikkoontumisvaaran vuoksi, poikkeuksena pallon otto haavissa, tulivuorossa ja portaissa.
- 10.11.4 Eterniittiratojen laidan päälle saa astua joka lyönnillä.

### **10.12 Pallo reiässä**

10.12.1 Pallo on reiässä, kun pallo on pysähtynyt reikään

10.12.2 Pallo saadaan ottaa reiästä vain kädellä tai imukupilla.

Selitys:

Pysähtynyt reikään tarkoittaa sitä, että pallo ei enää voi tulla pois reiästä.

### **10.13 Pelin päättyminen**

Peli radalla päättyy, kun pallo on reiässä tai kun 6 lyöntiä on käytetty. Huomioi sääntökohta 14.2.

Jos pelaaja näiden sääntöjen vastaisesti poistaa pallon radalta ennen kuin se on mennyt kuppiin, merkitään tälle seitsemän (7) lyöntiä ko. radalta. Tätä sääntöä noudatetaan, vaikka pallo olisi ollut aivan kupin reunalla.

## 11 KIRJANPITOSÄÄNNÖT

### 11.1 Yleistä

Jokaisella pelaajalla tulee olla vedenkestävä kynä (kuulakärkikynä, vedenkestävä huopakynä, ei lyijykynä).

Pelaajan kirjaa pitää ryhmän toinen pelaaja, ratatuomari, tuomarin tai järjestäjän osoittama kirjuri.

Peliryhmän ulkopuolisia kirjureita ei saa käyttää. Poikkeus: Peliryhmän ulkopuolisia kirjureita saa käyttää vain samaseuraisissa ryhmissä, sekä ryhmissä, joissa jonkun pelaajan fyysiset kyvyt eivät riitä pitämään kirjaa. Samanseuraisissa peliryhmissä tulisi olla puolueeton kirjuri.

Pelaaja ei saa pitää itselleen kirjaa, siis merkitä itselleen ratatuloksia.

Korjauksia voidaan tehdä vain edempänä annettujen mahdollisuuksien vallitessa.

Pelipöytäkirja on tarkoitettu ratatulosten merkitsemiseen. Pöytäkirjaan ei saa tehdä ylimääräisiä merkintöjä.

### 11.2 Kirjurin velvollisuudet

Kirjurin tulee seurata pelaajan, jolle pitää kirjaa, suoritusta tarkasti ensimmäisestä lyönnistä lähtien siihen asti kunnes lyöjän peli radalla on päättynyt. Ennen ratatuloksen merkitsemistä tulee se sanoa ääneen. Tulos tulee kirjata pöytäkirjaan huolellisesti ääneen sanomisen jälkeen. Huolellisuutta tulee noudattaa oikean tuloksen kirjaamisessa oikeaan kohtaan.

### 11.3 Pelaajan velvollisuudet

Jokaisen pelaajan tulee varmistaa, että hänelle on merkitty oikea tulos, vaikka ryhmällä olisikin kirjuri (katso myös kohta 11.1). Jokainen pelaaja on itse vastuussa pöytäkirjansa tulosmerkinnöistä.

### 11.4 Kirjanpito

Pelaaja C pitää A:n pöytäkirjaa A:n lyödessä; A pitää B:n ja B C:n pöytäkirjaa. Vapaa pelaaja on esteen luona ja hänen tehtävänsä on palauttaa pallo tarvittaessa lyöjälle. Kirjanpitäjän on seurattava lyöjän suoritusta tarkasti ensimmäisestä lyönnistä lähtien siihen asti kunnes lyöjän peli radalla on päättynyt.

### 11.5 Lyöntimäärän tarkistus

Kilpailupöytäkirjaa pitävän henkilön on ilmoitettava ääneen pöytäkirjaan merkitsemänsä lyöntimäärä. Pelaajan on itse tarkistettava onko lyöntimäärä oikein merkitty lyötyään radan. Kierroksen jälkeen pelaajan tulee allekirjoituksellaan vahvistaa pöytäkirjan oikeellisuus.

### 11.6 Väärät pöytäkirjamerkinnot

#### 11.6.1 Väärät pöytäkirjamerkinnot tulee korjata välittömästi

11.6.1.1 Väärät merkinnät tulee yliviivata siten, että ne pysyvät luettavissa, oikea merkitään viereen ja kuitataan.

11.6.1.2 Tuomari tekee korjaukset, jos peliryhmässä on kaksi pelaaja tai ryhmä ei ole yksimielinen tuloksesta.

11.6.1.3 Jos kolmen hengen peliryhmä on yksimielinen korjauksesta, korjauksen tekee kirjuri ja ryhmän kaikki pelaajat kuittaavat sen.

11.6.1.4 Jos korjauksen tekee tuomari, tuomarin tulee keskustella asiasta kaikkien ryhmän pelaajien ja mahdollisen kirjurin kanssa.

11.6.1.5 Korjausta ei voida enää tehdä, jos seuraava ratatulos on jo merkitty.

Rangaistukset kirjanpitosääntöjä vastaan rangaistaan kohdan 14.3. mukaisesti.

### **11.7 Toimenpiteet kierroksen jälkeen**

Kierroksen jälkeen pelaajan tulee tarkistaa oma ja kanssapelaajien tulokset ja kuitata oma pöytäkirjansa. Jos säännöt edellyttävät, pöytäkirjan tulee kuitata pelaaja ja kirjuri. Tämä tulee tehdä vasta sen jälkeen, kun ryhmä on poistunut viimeiseltä radalta.

Pöytäkirjat tulee jättää järjestäjälle mahdollisimman nopeasti jokaisen kierroksen jälkeen. Jollei muuta ohjetta ole annettu, kentältä tulee poistua välittömästi.

## 12 KILPAILUSTA SULKEMINEN

### 12.1 Varoitukset

Pelisääntöjen noudattamatta jättämisestä seuraa varoitus, ellei pelisäännöissä muuta mainita.

### 12.2 Pelikielto varoituksista

Pelaajalle, joka on ajettu ulos kilpailusta tai tämän varoitustili on tullut täyteen (kaksi varoitusta 12 kk:n aikana, ei välttämättä samassa kilpailussa), määräytyy automaattisesti kilpailukielto, joka kestää seuraavan kilpailuviikonlopun yli. Pelaajalle, jolle on määräytynyt pelikielto jommasta kummasta edellä mainituista syistä, jää varoitustililleen edelleen varoitus voimaan. Pelaajan varoitustili nollautuu, kun tätä ei varoiteta tai ajeta kilpailusta ulos 12 kuukauden.

### 12.3 Lähdöstä myöhästyminen

Jos pelaaja ei kilpailussa saavu ajoissa lähtöpaikalle, tätä odotetaan ensin ykkösradalla kolmekymmentä (30) sekuntia. Jos pelaaja ei tämän ajan kuluessa ilmesty paikalle, merkitään tälle seitsemän (7) lyöntiä ensimmäiseltä radalta. Samaten toimitaan toisella radalla. Jos pelaaja ei kolmannelle radalle saavu ajoissa, tämä suljetaan kilpailusta. Poikkeus ks. Joukkuepelit 5.6.

### 12.4 Pelistä sulkeminen joukkuepelissä

Pelaaja, joka on suljettu kilpailusta joukkuepelissä, ei enää saa pelata kilpailussa eikä hänen tilalleen saa ottaa toista pelaajaa, ellei kyseessä ole harjoitteluvaiheessa ennen kilpailun alkua tuomittu ulosajo. Ulosajetun joukkuepelaajan tilalle saa asettaa ennalta nimetyn varapelaajan, sen mukaan kuinka kilpailun säännöt sen mahdollistavat. Pelaajalle kirjataan jokaiselta jäljellä olevalta radalta sekä radalta, jolla kilpailusta sulkeminen tapahtui, jos ei sitä pelattu loppuun, seitsemän (7) lyöntiä.

## 13 TULOSLASKENTA

### 13.1 Lyöntimäärä

Jokainen lyönti lasketaan pisteeksi. Jos palloa ei ole saatu kuppiin 6 lyönnillä, lisätään yksi piste. Korkein mahdollinen tulos yhdellä radalla on 7 (poikkeuksena rangaistus pisteet).

### 13.2 Tuloluettelon laadinta

Kilpailun voittaja on kilpailun loppuun asti pelanneista se, joka on käyttänyt vähiten lyöntejä. Toinen on se, joka on käyttänyt lyöntejä toiseksi vähiten jne.

### 13.3 Protestit tulokirjanpitoa koskeissa asioissa

Katso 8.3.

### 13.4 Tasatulos

13.4.1 Mikäli kaksi tai useampia pelaajia päätyy tasatulokseen, ratkaistaan sijoitukset seuraavasti:

13.4.1.1 Kaikki yksittäisen alustan kilpailut

Kaikissa liiton vahvistamissa kilpailuissa palkintosijoista (SM-kilpailuissa ainoastaan sijat 1-3) järjestetään äkkikuolemaratkonta ykkösradalta alkaen rata kerrallaan kunnes ratkaisu syntyy.

Muut sijat ratkeavat pienemmän kierroshajonnan perusteella: ensin ratkaisee pienempi suurimman ja pienimmän kierrostuloksen välinen piste-ero, ja mikäli tämä on sama, ratkaisee toiseksi suurimman ja toiseksi pienimmän kierroksen ero jne. Hajontoja tarkasteltaessa käytetään yhtä kierrostulosta vain kerran. Jos eroa ei näinkään saada aikaiseksi, jaetaan sija.

13.4.1.2 Kombikilpailu

Kaikissa liiton virallisissa kilpailuissa palkintosijoista järjestetään äkkikuolemaratkonta viimeksi pelatulla kentällä ykkösradalta alkaen rata kerrallaan kunnes ratkaisu syntyy.

Muut sijat ratkaistaan pienemmällä eri ratatyypin ensimmäisten kriteerien summalla (kierroshajontojen summalla). Pienempi summa on edellä. Jos eroa ei synny, jaetaan sija.

13.4.2 Mikäli kaksi tai useampia joukkueita päätyy tasatulokseen, ratkaistaan sijat seuraavasti:

13.4.2.1 Huopakilpailu

Huovan seurajoukkueiden SM-kilpailut ks. sääntöliite.

Muissa joukkueiden SM-kilpailuissa suoritetaan palkintosijoista (1-3) äkkikuolemausinta ykkösradalta alkaen siten, että kaikkien joukkueen jäsenten lyöntimäärien summaa vertaillaan toisen joukkueen vastaavaan summaan. Muissa kansallisissa kilpailuissa sijat ratkaistaan pienemmällä joukkuekierrosten hajonnalla, ja mikäli tämä ei tuo ratkaisua suoritetaan palkintosijoista äkkikuolemausinta. Muiden sijoitusten osalta, jos hajonnat eivät tuo eroa, jaetaan sija.

SM-kilpailuissa sijoista 1-3 suoritetaan äkkikuolemausinta ykkösradalta alkaen siten, että kaikkien joukkueen jäsenten lyöntimäärien summaa vertaillaan toisen joukkueen vastaavaan summaan. Palkintosijat muissa kansallisissa kilpailuissa ratkaistaan pienemmällä joukkuekierrosten hajonnalla, ja mikäli tämä ei tuo ratkaisua, suoritetaan äkkikuolemausinta. Muut sijat ratkaistaan pienemmällä joukkuekierrosten hajonnalla, ja mikäli tämä ei tuo ratkaisua, jaetaan sija.

#### 13.4.3 Uusinnan pelimenetelmä

Uusintaa aloitettaessa suoritetaan arvonta. Arvonnan voittaja saa valita lyöntivuoronsa. Jos uusinnassa on useampi pelaaja kuin kaksi, arvonnassa seuraava pelaaja valitsee pelivuoronsa seuraavaksi jne. Uusinnassa aloitusvuoro on kiertävä.

#### 13.4.4 Tasoituskilpailut

- 13.4.4.1 Jos tulokseen vaikuttaa vain yhden kierrokseen käytetty lyöntimäärä:  
Pelaajien katsotaan olevan tasatuloksessa ja sijoitusta määriteltäessä menetellään edellä olevien kriteerien mukaisesti.
- 13.4.4.2 Jos tulokseen vaikuttaa useamman kuin yhden kierroksen lyönnit:  
Aina se pelaaja tai joukkue on etusijalla, jolla on vähemmän tasoituksia huomioituna.

#### 13.4.5 Tasatulos karsintarajalla

Sellaisissa kilpailuissa, joissa suoritetaan jossain vaiheessa kilpailua karsintaa, pääsevät karsintarajalla samalla tuloksella olevat myös jatsoon.

Poikkeuksena ovat sellaiset kilpailut, joissa jatsoon pääsevien lukumäärän on ehdottomasti oltava tietty määrä (esim. cup-tyyppiset jatkovaiheet). Tällöin jatsoon pääsystä suoritetaan ko. pelaajien kesken äkkikuolemaratkonta, paitsi jos pelaajilla on erisuuruisia tasoituksia huomioituna ja tulokseen vaikuttaa useamman kuin yhden kierroksen lyönnit. Pienemmän tasoituksen omaavat pelaajat ovat etusijalla.

## 14 RANGAISTUKSET SÄÄNTÖRIKKOMUKSISTA KILPAILUN AIKANA

### 14.1 Yleistä

Seuraava luettelo käsittää rangaistukset sääntörikkomuksista kilpailujen aikana.

Rikkomuksista peli- ja kilpailusääntöjä vastaan rangaistaan pääsääntöisesti varoituksella. Huomautukset ovat mahdollisia pienemmistä rikkomuksista (kuten tekniset rikkomukset pelialustan [ratajärjestelmän] erikoisuuksia vastaan).

Rikkomuksen tehnyttä valmentajaa rangaistaan samoin kuin pelaajia, sillä erotuksella, että rangaistuspisteitä ei tuomita.

Seuraavat rangaistukset ovat vähimmäisrangaistuksia. Kilpailusta erotetun pelaajan tai valmentajan tulee poistua kilpailualueelta välittömästi.

### 14.2 Rangaistukset kilpailusääntöjen rikkomuksista:

14.2.1. Epäurheilijamainen käyttäytyminen	Rikkomuksen vakavuudesta riippuen	
Katso myös 14.4.19.	1	1. huomautus
Katso myös 14.4.20.	2	2. huomautus ja 1 rangaistuspiste
	3	1. varoitus ja 2 rangaistuspistettä
	4	2. varoitus ja 5 rangaistuspistettä ja kilpailusta sulkeminen ja 4 viikon kilpailukiello
	Kaikki tuomareiden antamat rangaistukset on merkittävä pelipöytäkirjaan.	
14.2.2. Sääntöjen vastainen peliasu	14.2.1 aste 3 ilman rangaistuspisteitä	
14.2.3. Tupakointi ja nuuskan käyttö kierroksen tai harjoittelun aikana Katso myös 6.9	14.2.1 aste 3, harjoittelun aikana tapahtuneesta rikkomuksesta ei rangaistuspisteitä	
14.2.4. Alkoholin hallussapito tai käyttö ja humaltuneena esiintyminen kierroksen aikana	14.2.1 aste 4 ilman rangaistuspisteitä sekä kilpailusta sulkeminen ja 4 viikon kilpailukiello	
14.2.5. Pelaaminen kilpailukiellon alaisena	Kilpailusta sulkeminen ja 8 viikon kilpailukiello	
14.2.6. Tuomariin, juryn jäseneen, kilpailun tai liiton virkailijaan kohdistuva loukkaava kielenkäyttö	Kilpailusta sulkeminen ja 8 viikon kilpailukiello	
14.2.7. Pöytäkirjan täyttäminen tarkoituksellisesti väärin (todistettu)	Kilpailusta sulkeminen ja 3 kuukauden kilpailukiello	
14.2.8. Kaikenlainen väkivaltaisuus	Kilpailusta sulkeminen ja 1 vuoden kilpailukiello	
14.2.9. Kansallista liittoa ja pelaajan seuraa tulee informoida kilpailukielloa sisältävästä rangaistuksesta. Rangaistus tulee myös julkistaa. Kansallisen liiton tulee informoida WMF:n kilpailupäällikköä.		

### 14.3 Rangaistukset kirjanpitosääntöjä vastaan:

- 14.3.1 Rikkomuksista kirjanpitosääntöjä vastaan (kohta 11) rangaistaan kaikkia asianosaisia (pelaaja ja kirjuri) epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä näiden rangaistussääntöjen kohdan 14.2.1. asteen 3 mukaan varoituksella ilman rangaistuspisteitä. Liikaa merkityt lyöntipisteet jäävät myös voimaan.

Jos pelaaja on jo aiemmin rangaistu varoituksella kohdan 14.2.1. mukaan, tulee pelaaja sulkea kilpailusta.

#### 14.3.2 Poikkeukset:

- 14.3.2.1 Huomataan, että ratatuloksia on merkitty liian vähän [kaikkia ratoja ei ole merkitty].  
Tässä tapauksessa pelaajalle tuomitaan kohdan 14.3.1. mukaisten rangaistuksen lisäksi 7 rangaistuspistettä puuttuvan radan kohdalle.  
Poikkeus: Unohtunut radan 18 tulosmerkintä voidaan lisätä pöytäkirjaan vielä sen jälkeen, kun pöytäkirja on jätetty kilpailutoimitsijoille, jos pelaaja ei ole vielä allekirjoittanut pöytäkirjaa ja pystyy peliryhmänsä kanssa vahvistamaan ratatuloksen.

14.3.2.2 Ratatuloksen muuttaminen ilman kuittausta.

Tässä tapauksessa ko. pelaajaa rangaistaan kohdan 14.3.1. mukaisesti.

Jos pelaaja todistettavasti muuttaa omaa tulostaan, pelaaja suljetaan kilpailusta.

#### 14.4 Rangaistukset rikkomuksista pelisääntöjä vastaan

Jos pelaajalle on jo tuomittu rikkomuksen mukainen rangaistus aiemmin, rangaistus on asteikon 5.1 astetta kovempi rangaistus. Rangaistuspisteiden osalta kovempi rangaistus tulee voimaan.

Rikkomus	Rangaistus
14.4.1. Sääntöjenvastainen pallon vaihto kesken radan tai sääntöjen vastaisen pallon käyttö	14.2.1. aste 3; 2 rangaistuspisteen sijaan 7 lyöntiä radalta.
14.4.2. Pallon väärä asettaminen, lyöminen mailan väärällä osalla tai mailasta ei pidetä kiinni molemmin käsin.	14.2.1. aste 1; kuitenkin lisäksi 1 rangaistuspiste.
14.4.3. radan aloittaminen ennen kuin edellinen peliryhmä on päättänyt pelinsä ko. radalla; pelaaminen väärällä vuorolla; radan aloittaminen ennen kuin muu ryhmä on päättänyt pelinsä edellisellä radalla.	14.2.1. aste 1; aloitus uudelleen ko. radalla. Jo lyödyt lyönnit lasketaan rangaistuspisteinä.
14.4.4. Jos palloa pelataan väärältä siirtokohdalta tai väärin aloitusalueelta.	14.2.1. aste 1; kuitenkin 1 rangaistuspiste jo lyötyjen lisäksi. Pelaamista jatketaan oikeasta siirto- tai aloituspaikasta.
14.4.5. Jos siirrettyä palloa siirretään uudelleen.	14.2.1. aste 1; kuitenkin 1 rangaistuspiste mahdollisen lyönnin lisäksi. Peliä jatketaan ensiksi valitusta siirtopaikasta.
14.4.6. Jos pelaaja ei pelaa rataa loppuun.	14.2.1. aste 3; 2 rangaistuspisteen sijaan 7 lyöntiä radalta.
14.4.7. Pallon koskettaminen ilman muiden pelaajien valvontaa (poikkeuksena pallon sallittu siirto).	14.2.1. aste 1; kuitenkin lisäksi 1 rangaistuspiste.
14.4.8. Pelaajan tahallinen vaikuttaminen pallon kulkuun.	14.2.1. aste 3; 2 rangaistuspisteen sijaan 7 lyöntiä radalta.
14.4.9. Jos muu pelaaja vaikuttaa pallon kulkuun tahallaan.	14.2.1. aste 3; 2 rangaistuspisteen sijaan 5 rangaistuspistettä kyseiselle pelaajalle.
14.4.10. Merkkien tekeminen ratoihin.	Pelaajat tai valmentajat, jotka todistettavasti ovat tehneet merkintöjä ratoihin ennen kilpailua tai kilpailun aikana, tulee sulkea kilpailusta.
14.4.11. Apuvälineiden käyttö, radiolaitteiden käyttö.	14.2.1. aste 1.
14.4.12. Peliryhmän jättäminen tai kentältä poistuminen ilman tuomarin lupaa.	14.2.1. aste 3; tapauksen mukaan Rangaistuspisteet voidaan jättää antamatta.
14.4.13. Pelaaja vetäytyminen kilpailusta ilman pätevää syytä.	14.2.1. Rangaistuksista päättää liittohallitus.
14.4.14. Poistuminen luvatta kilpailualueelta.	Pelaajalle, joka on luvatta poissa, merkitään 7 lyöntiä joka radalta, jonka hänen peliryhmänsä on pelannut tai aloittanut. Tuomariston harkinnan mukaan pelaajalle voidaan tuomita 14.2.1. asteen 4 mukainen rangaistus ilman jälkiseurauksia.
14.4.15. Pelaajien häirintä.	14.2.1. asteet 1-4;

	Tuomariston harkinnan mukaan, tapahtui häirintä lämmittelyn tai kilpailun aikana.
14.4.16. Tupakointi – Nuuska.	14.2.1. aste 3.
14.4.17 Alkoholi	14.2.1. aste 4 ilman varoitusta ja rangaistuspisteitä. Rangaistukset valmentajille, tuomareille ja toimitsijoille määrää liittohallitus.
14.4.18 Doping	Pelaajan tulokset mitätöidään. Rangaistukset määrää liittohallitus ADT:n suosituksesta.
14.4.19. Joukkuepelaajan sulkeminen kilpailusta.	Katso kohta vaihtopelaajasäännöt.
14.4.20. Pelaajan epäurheilijamainen käyttäytyminen.	14.2.1. asteet 1-4; tilanteen vakavuudesta riippuen.
14.4.21. Valmentajan epäurheilijamainen käyttäytyminen.	14.2.1. asteet 1-4; tilanteen vakavuudesta riippuen.

#### 14.5 Rangaistukset muista rikkomuksista:

Muiden sääntöjen rikkomukset johtavat vähintään kohdan 14.2.1. aste 1 mukaiseen rangaistukseen. Kovemman rangaistuksen tuomitseminen tuomariston harkinnan mukaan.

#### 14.6 Tuomarin valtuudet lievennyksiin

Tuomari voivat päättää lievemmistä tuomioista erityistilanteissa (kuten nuoret tai uudet pelaajat).

#### 14.7 Joukkuepelaajan sulkeminen kilpailusta.

Jos joukkuepelaaja suljetaan kilpailusta rangaistaan joukkuetta rangaistuspisteillä.

- 14.7.1 Rangaistuspisteiden määrä riippuu kierrosten kokonaismäärästä ja joukkueen koosta. Matemaattisesti tämä huonontaa joukkueen keskiarvoa 1 lyönnin verran.
- 14.7.2 Varapelaajan voi vaihtaa varsinaisen pelaajan tilalle.
- 14.7.3 Jos vaihto on jo suoritettu, voidaan vaihto suorittaa uudestaan.
- 14.7.4 Jos joukkueella ei ole vaihtopelaaja käytettävissä, joukkueelle merkitään 7 lyöntiä kultakin pelaamatta jääneeltä radalta.
- 14.7.5 Jos kilpailussa pelataan 6 kierrosta ja joukkueen koko on 6 pelaajaa, rangaistuspisteiden määrä on  $6 \times 6 = 36$  pistettä riippumatta millä kierroksella kilpailusta sulkeminen on tapahtunut.
- 14.7.6 Jos joukkueen tehtyä pelaajavaihdon varsinainen joukkuepelaaja sairastuu tai loukkaantuu, voidaan vaihto suorittaa uudelleen. Tällöin joukkuetta rangaistaan 6 lyönnillä kierrosta kohden uusintavaihdosta eteenpäin.

## 15 TUOMARIKOULUTUS

Henkilö, joka on hyväksytysti suorittanut liiton kilpailu- ja sääntövaliokunnan järjestämän tuomarikurssin, saa tuomita liiton alaisia kilpailuja sen mukaisesti, minkä pelialustan tuomarikortti hänellä on suoritettuna.

## 16 TUOMARIOHJESÄÄNTÖ

### 16.1 Tuomarin päätehtävä

Tuomarin tehtävä on valvoa, että voimassaolevia sääntöjä noudatetaan. Tuomari ei itse voi poiketa säännöistä.

### 16.2 Tuomaripalaveri

Tuomareiden tulee pitää palaveri ennen kilpailun alkua, mieluummin kilpailua edeltävänä päivänä.

Palaverin aiheita mm.:

- Tuomitsemislinja
  - poikkeavat radat
  - tuomitsemislinjan yhtäläisyys ja ankaruus
- Kommunikointi tuomareiden kesken sekä pelaajien kanssa

### 16.3 Ratojen tarkastaminen

Saapuessaan kilpailupaikalle tuomarin on heti otettava yhteyttä järjestäjiin ja suoritettava ratojen katsastus. Tuomarin on jo tällöin tehtävä selväksi, millaisia tuomiokriteerejä hän käyttää eri radoilla.

Tuomarin on neuvoteltava järjestäjien kanssa ratoihin mahdollisesti tehtävistä merkintämuutoksista.

### 16.4 Toimenpiteet ennen kilpailun alkua

Ennen kilpailun alkua tuomarin tulee varmistaa, että sovitut muutokset on suoritettu. Tuomarin tulee huolehtia, että harjoittelu lopetetaan hyvissä ajoin, jotta kilpailun onnistumisen kannalta välttämättömät toimenpiteet kyetään suorittamaan ennen kilpailun alkua. Esim. sateella voi harkita harjoittelun kieltämistä, etteivät radat menisi huonoon kuntoon. Tuomarin on lisäksi tarkistettava, että harjauksen tai puhdistuksen jälkeen esteet asennetaan oikein paikoilleen.

### 16.5 Tiedottaminen

Tuomarin on ilmoitettava osanottajille mikäli jokin rata tuomitaan tavallisesta poiketen.

### 16.6 Muut tehtävät

Tuomarin on kilpailun alusta lähtien keskityttävä kokonaan tehtäväänsä. Hän ei saa toimia esim. kuuluttajana tai muissa kilpailukanslian tehtävissä, ellei häntä tarvita tulosongelmien tai vastaavien selvittämiseen.

### 16.7 Pelin seuraaminen

Tuomari ei saa tyytyä jakamaan tuomioita vain kutsuttaessa. Hänen tulee seurata pelikentän tapahtumia niin tarkkaan kuin mahdollista ja puuttua pelin kulkuun huomattavasti sääntöjä rikottavan.

## **16.8 Sijainen**

Tuomarin poistuessa kentältä hänen on hankittava itselleen ko. ratatyyppin tuomarikortin omaava sijainen.

## **16.9 Varoitukset**

Vain tuomari ja hänen sijaisensa voivat tuomita huomautuksia, varoituksia tai ulosajoja. Huomautuksista, varoituksesta ja ulosajoista on tehtävä merkintä pelaajan kilpailupöytäkirjaan. Tuomitut varoitukset ja ulosajot on mainittava kilpailu- ja sääntövaliokunnalle toimitettavassa tuomariraportissa syyn kera. Tuomitessaan pelaajalle huomautuksen on tuomarin epäselvyyksien välttämiseksi näytettävä pelaajalle tuomarikortin valkeaa osaa, varoittaessaan pelaajaa käytetään keltaista osaa ja ulosajettaessa punaista osaa.

## **16.10 Tuloluettelo**

Kun kilpailukansliassa saadaan tuloluettelo valmiiksi, tuomarin on tarkastettava, ettei siinä ole virheitä. Hänen ei tarvitse suorittaa tarkistuslaskentaa, vaan valvoa, että sääntöjä tasatulosten kohdalta on sovellettu oikein.

## **16.11 Raportti**

Tuomarin on toimitettava viimeistään kilpailua seuraavana päivänä kilpailu- ja sääntövaliokunnalle kilpailua koskeva raportti. Raportissa hänen on mainittava tärkeimmät tapahtumat ja tuomiot. On tärkeää, että tuomari kertoo raportissaan, jos hänen on jostain syystä täytynyt poiketa säännöistä tai jos hän on käyttänyt uusia tuomioperusteita. Näin liittohallitus saa ajoissa tietää mahdollisista sääntöjen tulkintavaikeuksista.

## **16.12 Protesti**

Jos on ilmeistä, että joku aikoo tehdä protestin, on tuomarin ilmoitettava oman näkemyksensä asiasta.

## **16.13 Läsnäoloaika**

Tuomarin on oltava paikalla viimeistään tuntia ennen kilpailun alkua. Hän voi poistua tuloluettelon tarkistettuaan, elleivät järjestäjät halua hänen olevan paikalla vielä palkintojen jaon aikana.

Jos tuomarilla ei ollut mahdollisuutta perehtyä ratojen merkintöihin yms. oikeellisiin aikaisemmin, on hänen tultava paikalle kilpailua edeltävänä päivänä.

## **16.14 Tuomiovallan aika- ja paikka-rajaukset**

Tuomarin tuomiovalta alkaa virallisten harjoitusten alkaessa ja päättyy palkintojen jaon päättymiseen. Tuomarin tuomiovalta-alueeseen kuuluu pelikenttä ja sen välitön läheisyys.

## 17 TUOMARIN KULUKORVAUKSET JA PÄIVÄRAHAT

Päivärahat: Valtion vahvistama korkein veroton päivä- ja puolipäiväraha.

1 kokopäiväraha kilpailupäivältä + 1 puolipäiväraha tai kokopäiväraha sen mukaan tuleeko valtion matkustussäännön aikarajat täytetyksi

Matkakorvaus:

VR II lk:n mukainen korvaus.

Jos paikkakunnalle asti ei kulje juna, korvataan loput halvimman julkisen kulkuneuvon taksan mukaan.

Majoituskorvaus:

Kuittia vastaan maksimi 25 euroa/vrk tai yksityismajoitus.  
kohtuulliset kulut  
pelaava tuomari ½päiväraha